

MN4AddFav 1.0

Kurzanleitung

1 MN4AddFav – wozu ist das gut?

MN4AddFav ist ein Zusatztool zu Mobile Navigator 4 und erlaubt es, GPS-Koordinaten als Zielpunkt zu verwenden. Die Koordinatenwerte für Breiten- und Längengrad können in den drei gebräuchlichsten Varianten eingegeben werden (Grad/Minuten/Sekunden mit Dezimalkomma; Grad/Minuten mit Dezimalkomma; Dezimal) und werden als „Favoriten-Eintrag“ gespeichert. Dieser Eintrag kann anschließend in MN|4 aus dem „Zielspeicher“ ausgewählt und als Navigationsziel verwendet werden.

2 Systemvoraussetzungen

MN4AddFav läuft auf Pocket-PC mit den Betriebssystemen „Windows for PPC 2002“ und „Windows Mobile 2003“. Voraussetzung für MN4AddFav ist ein installiertes .Net Compact Framework (bei Mobile 2003 automatisch mit an Bord, für PPC 2002 kostenlos bei MS erhältlich). Achtung: MN4AddFav funktioniert nur zusammen mit **Mobile Navigator 4 in der Version 4.2.**

3 Installation / Deinstallation

MN4AddFav besteht lediglich aus der ausführbaren Datei MN4AddFav.exe und einer Datei MN4AddFav.ini, die von MN4AddFav automatisch beim ersten Start im selben Verzeichnis wie die ausführbare Datei angelegt wird.

Die ausführbare Datei von MN4AddFav kann an eine beliebige Stelle im RAM oder auf der Speicherkarte kopiert und dort ausgeführt werden – unabhängig davon, wo MN4 installiert ist. Damit belegt MN4AddFav auf Wunsch keinerlei Speicherplatz im (möglicherweise knappen) RAM des PDA.

Zum restlosen Entfernen von MN4AddFav müssen lediglich die beiden genannten Dateien wieder gelöscht werden.

4 Einstellungen

Auf der Einstellungs-Seite („Prefs“) kann ausgewählt werden, in welcher Form die eingegebenen Koordinaten von MN|4 verarbeitet werden sollen. Hier sind zwei Varianten möglich:

4.1 Haken „Exakte Koordinaten-Position“ nicht gesetzt (Default)

Bei dieser Einstellung, die standardmäßig verwendet wird und in den meisten Fällen sinnvoll sein dürfte, setzt MN|4 den Zielpunkt nicht zwingend exakt auf die eingegebenen Koordinaten, sondern auf den nächst möglichen Punkt, der auf einer befahrbaren Straße liegt.

Vorteile dieses Verfahrens:

- Der eingegebene Punkt kann auf jeden Fall zur Navigation verwendet werden
- MN|4 ermittelt für die eingegebenen Koordinaten automatisch die richtige PLZ-, Orts- und ggf. Straßenbezeichnung und zeigt diese an

Nachteil dieses Verfahrens:

- Falls wirklich die exakte Position als Zielpunkt angezeigt werden soll, auch wenn dieser mitten im Wald, in der Wiese oder im Wasser liegt, ist diese Variante nicht geeignet.

4.2 Haken „Exakte Koordinaten-Position“ gesetzt

Wie zu erwarten setzt MN|4 den Zielpunkt bei dieser Variante exakt auf den gewählten Koordinatenpunkt, auch wenn dieser abseits jeder befahrbaren Straße liegt. Dadurch ist es möglich, dass MN|4 keine Route zu diesem Punkt berechnen kann.

Vorteil dieses Verfahrens:

- Der angezeigte Zielpunkt entspricht exakt den eingegebenen Koordinaten

Nachteile dieses Verfahrens:

- Falls der Zielpunkt abseits jeder befahrbaren Straße liegt, kann MN|4 möglicherweise keine Route zu diesem Punkt berechnen.
- Bei dieser Variante erwartet MN|4 zwingend die Angabe eines gültigen Ortsnamens aus der aktuellen Karte. Näheres hierzu in Abschnitt 4.2.1

4.2.1 Angabe eines Ortsnamens bei der Variante „Exakte Koordinaten“

Leider erwartet MN|4, wie bereits erwähnt, bei jedem Favoriten-Eintrag der Variante „Exakte Karten-Position“ zwingend die Angabe eines gültigen Ortsnamens, der in der gerade verwendeten Karte gefunden werden muss. MN|4 verwendet diesen Ortsnamen beim Laden des Favoriteneintrags zur Prüfung, ob das gewünschte Ziel in der verwendeten Karte vorhanden ist. Für die Position des Zielpunkts hat dieser Ortsname keinerlei Bedeutung – z.B. könnte als Ortsname „Berlin“ eingegeben werden, während der eingegebene Koordinatenwert mitten im Schwarzwald liegt, solange „Berlin“ als gültiger und vorhandener Ortsname in der verwendeten Karte erkannt wird.

Zur Vereinfachung und Automatisierung der Ortsangabe bietet MN4AddFav die Option, den gespeicherten Ort aus der Heimatadresse zu verwenden, sofern eine solche korrekt gespeichert wurde. Hierzu wird einfach der entsprechende Haken gesetzt. Beim Aktivieren dieser Option wird automatisch die Ortsbezeichnung der

Heimatadresse aus der MN|4-Konfiguration importiert. Wer also beispielsweise eine Heimatadresse innerhalb Deutschlands gespeichert hat und grundsätzlich mit der Deutschlandkarte arbeitet (also auch nur Ziele innerhalb Deutschlands mit MN4AddFav speichert), braucht sich bei der Verwendung dieser Option um die Ortsangabe also keine Gedanken mehr zu machen. Der Import der Heimatadresse erfolgt dynamisch – wenn sich die bei MN|4 gespeicherte Heimatadresse ändert, gilt diese Änderung automatisch auch innerhalb von MN4AddFav.

Liegt der per Koordinaten eingegebene Zielpunkt nicht mit der Heimatadresse in einer Karte, kann stattdessen manuell eine beliebige (gültige) Ortsbezeichnung eingegeben werden. In diesem Fall ist es sinnvoll, den Namen einer Stadt in der Nähe des Ziels oder zumindest im selben Land wie das Ziel einzugeben, damit der Ortsname auf jeden Fall in der selben Karte wie der Zielpunkt enthalten ist.

5 Eingabe von Koordinaten

Der Rest ist einfach: abhängig davon, in welchem Format die Zielkoordinaten vorliegen, wird nun einfach die entsprechende Seite ausgewählt. Anschließend können die Koordinaten eingegeben und gespeichert werden. Die Eingabe in den Feldern mit Dezimalkomma kann mit „Punkt“ oder „Komma“ erfolgen und wird immer auf 5 Nachkommastellen aufgefüllt oder abgeschnitten. So will MN|4 das haben.

6 Verwenden des eingegebenen Ziels

Nach dem erfolgreichen Speichern eines Ziels kann dieses innerhalb von MN|4 einfach aus dem „Zielspeicher“ ausgewählt werden.

Der Eintrag findet sich bei Variante 1 („keine exakte Position“) **am Anfang der Liste**, bei Variante 2 („exakte Position“) **alphabetisch einsortiert**.

Achtung: MN|4 muss nach dem Eintragen eines Ziels per MN4AddFav auf jeden Fall neu gestartet werden. Ziele, die bei laufendem MN|4 hinzugefügt werden, erkennt MN|4 erst nach dem nächsten Start. Das liegt daran, dass MN|4 bereits beim Start sämtliche Ziellisten (Zielspeicher, letzte Ziele etc.) aus den entsprechenden Dateien lädt. Das trägt möglicherweise auch zur recht langen Startzeit von MN|4 bei.

Hinweis:

Bei der Auswahl eines Ziels, das in der Variante „Exakte Koordinaten“ eingegeben wurde, wird in der Liste im Zielspeicher natürlich auch der gewählte Ortsname angezeigt (siehe Abschnitt 4.2.1) - einschließlich einer Postleitzahl, die MN|4 sich ausgedacht hat. In der Regel wird dieser Ortsname mit der Zielposition nicht viel zu tun haben, aber keine Sorge – diese Ortsangabe dient wie gesagt nur dazu, MN|4 bei Laune zu halten. Für die Position des Zielpunktes sind ausschließlich die eingegebenen Koordinatenwerte relevant.