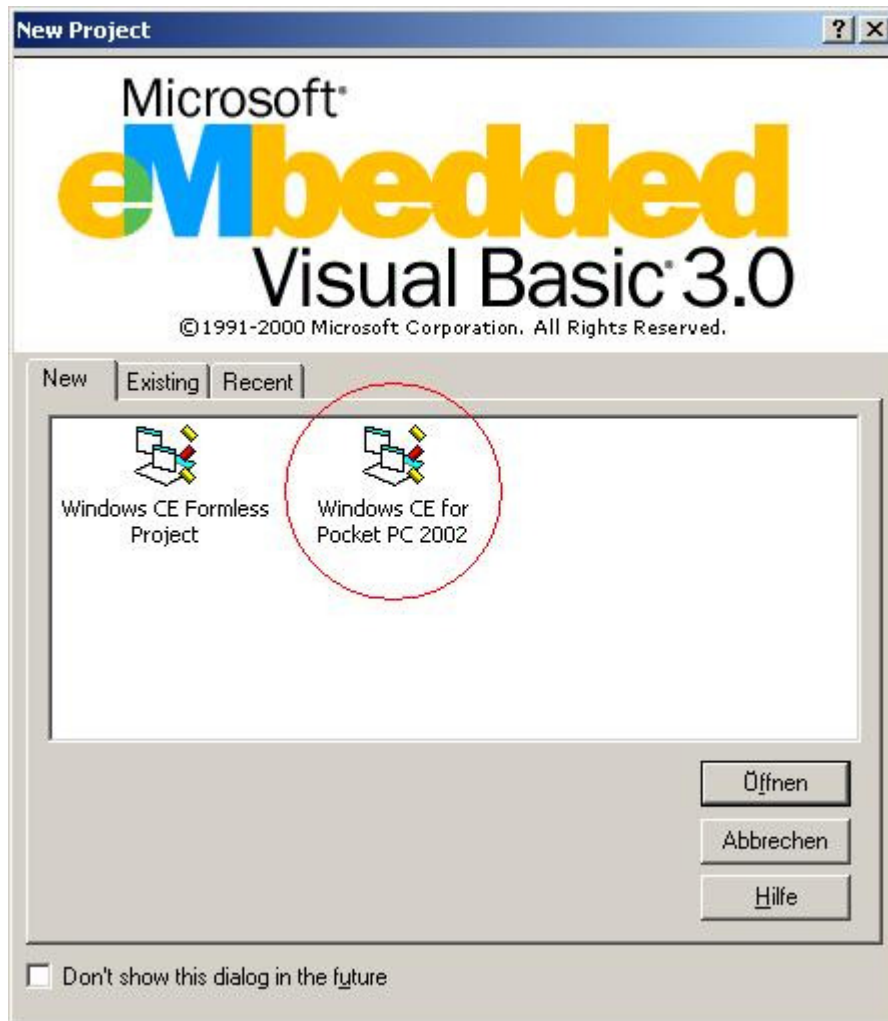


Erste Schritte mit eVB

(gewidmet für karomue)

1. embedded Visual Basic 3.0 starten.
2. Doppelklick auf "Windows CE for Pocket PC 2002"

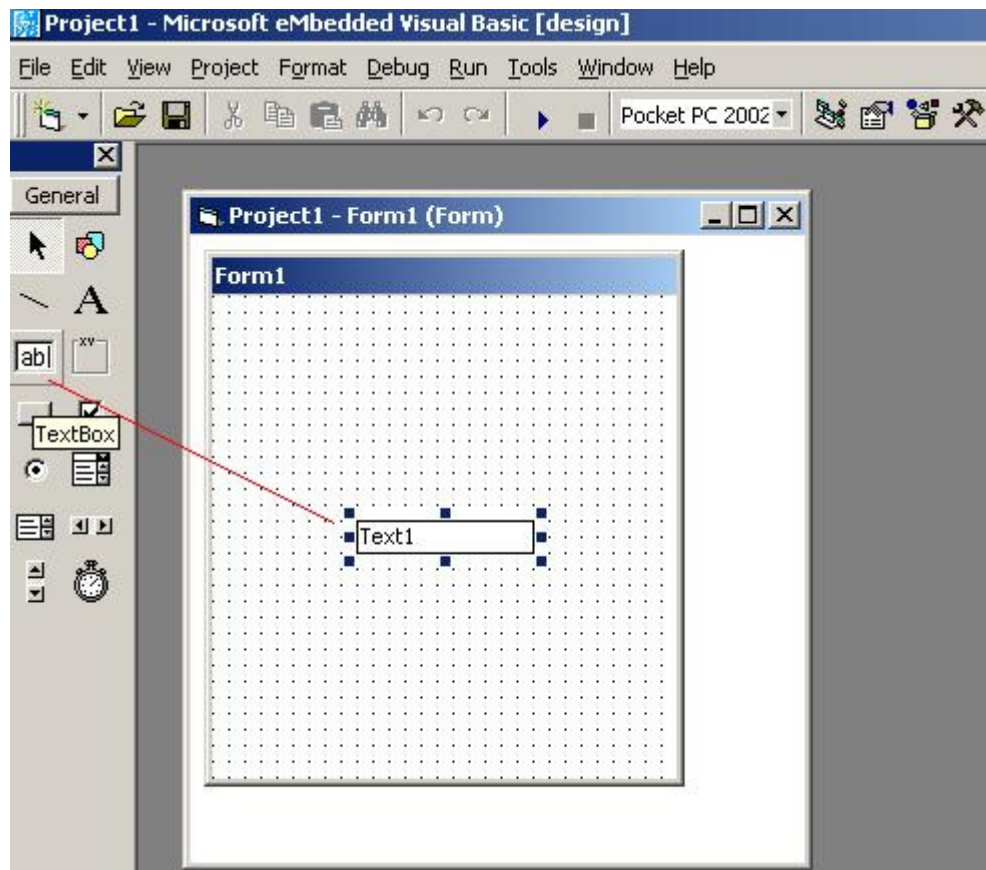


3. Grafische Benutzeroberfläche gestalten

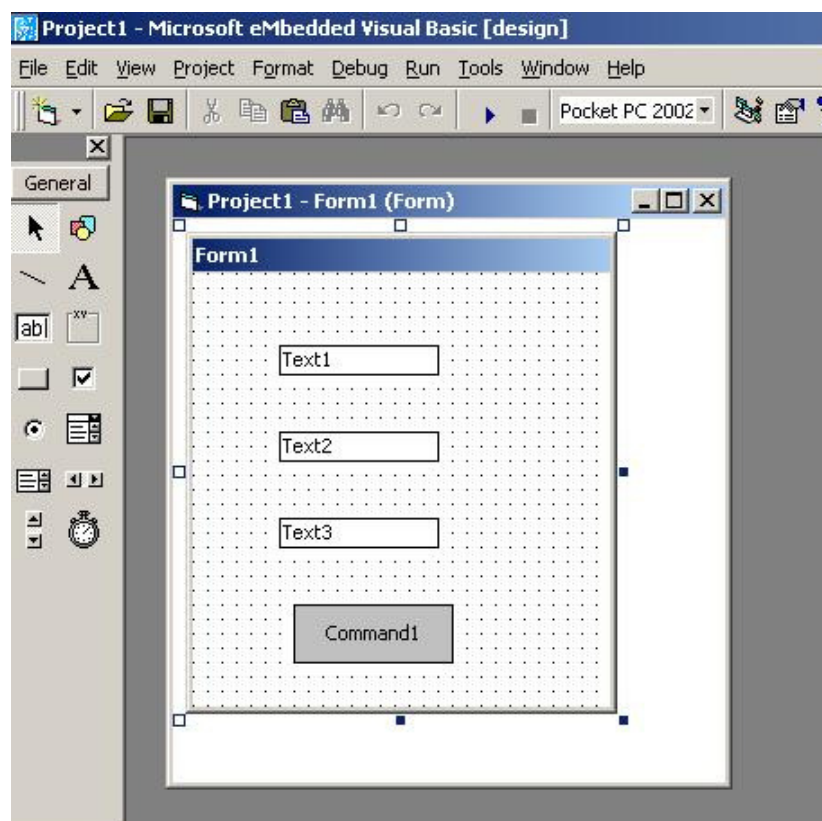
3.1 Einfügen von Eingabefeldern (Textboxen) in die Form

Auf der linken Seite der Arbeitsoberfläche befindet sich die Toolbox. Sollte diese nicht sichtbar sein, dann lässt sie sich über „View -> Toolbox“ aktivieren.

In der Toolbox befindet sich das Symbol für die Textbox. Auf dieses Symbol klicken wir doppelt. Daraufhin wird in die Form die Textbox „Text1“ eingefügt. Die Textbox lässt sich mit Hilfe der Maus ganz einfach auf der Form verschieben und positionieren. Ebenso lässt sich auch die Größe verändern.

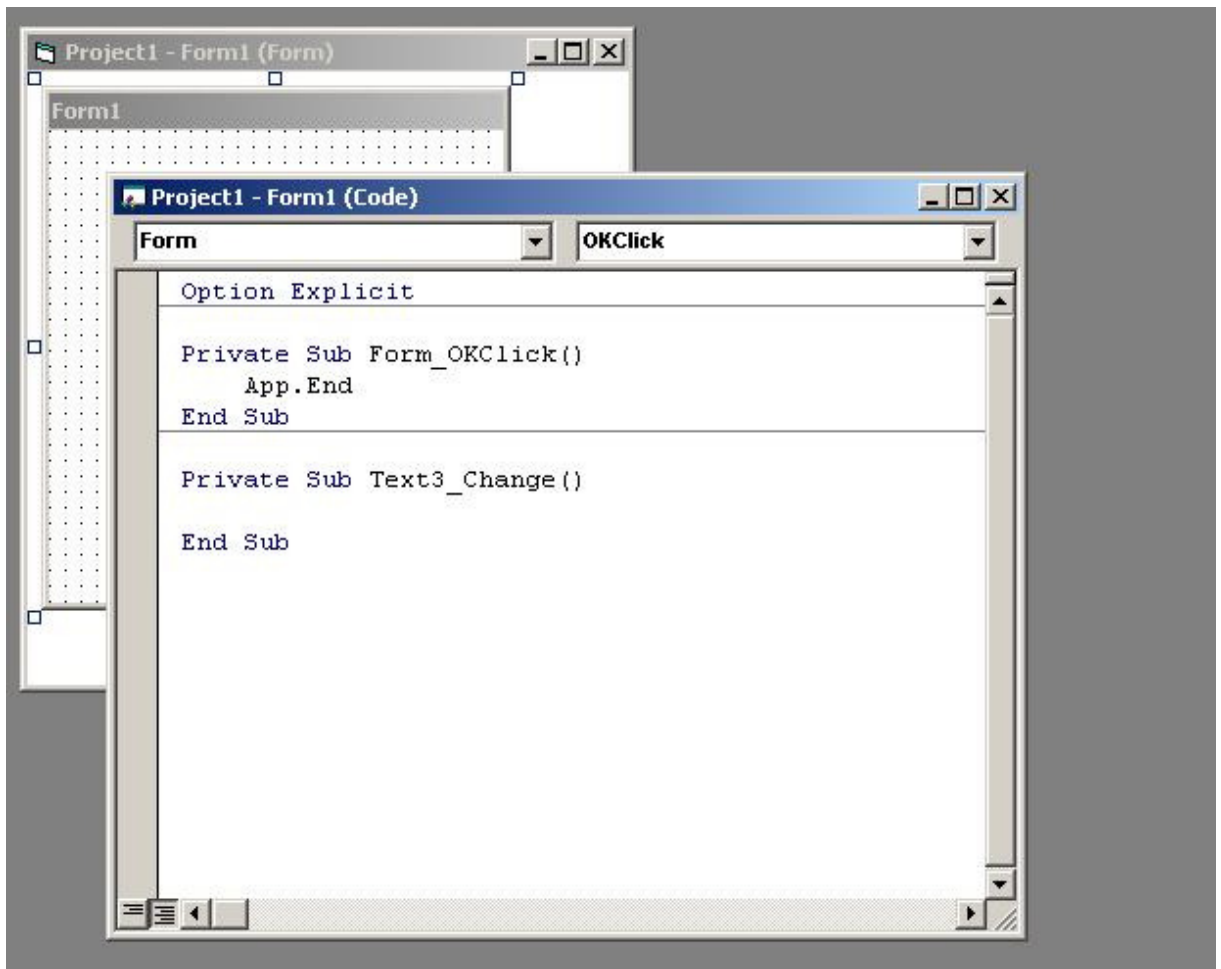


Auf dies Art und Weise fügen wir drei Textboxen und einen CommandButton ein.

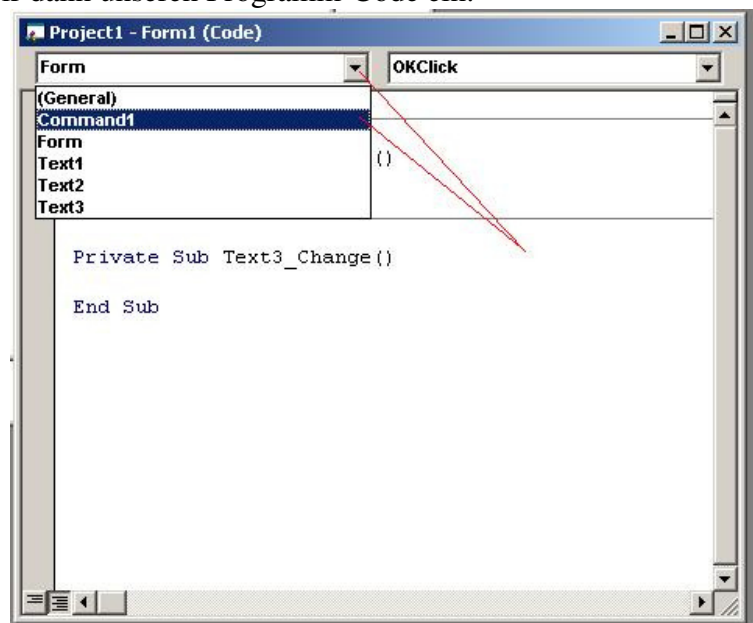


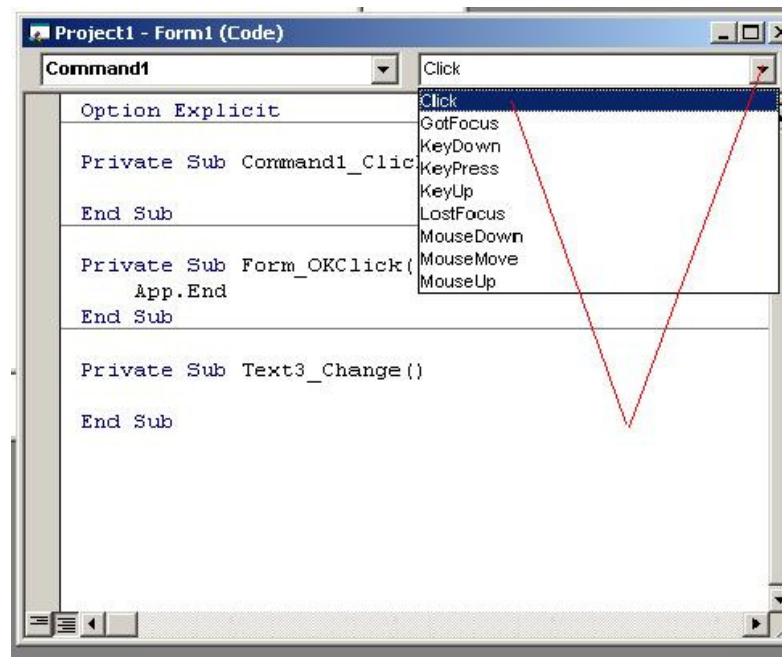
4. Den eigentlichen Programm-Code erstellen

Dazu wechseln wir zunächst in das Code-Fenster. Dieses erreichen wir über „View -> Code“ oder indem wir einmal auf die Form klicken und dann die „F7“-Taste drücken. Jetzt erscheint das Code-Fenster.



5. Jetzt wechseln wir im Code-Fenster zur Funktion „Command1_Click()“
Hier geben wir dann unseren Programm-Code ein.





6. Code eingeben

Cursor in „Private Sub Command1_Click() positionieren und folgenden Text eingeben.

Dim zahl1, zahl2, ergebnis As Double

zahl1 = CDb1(Text1)

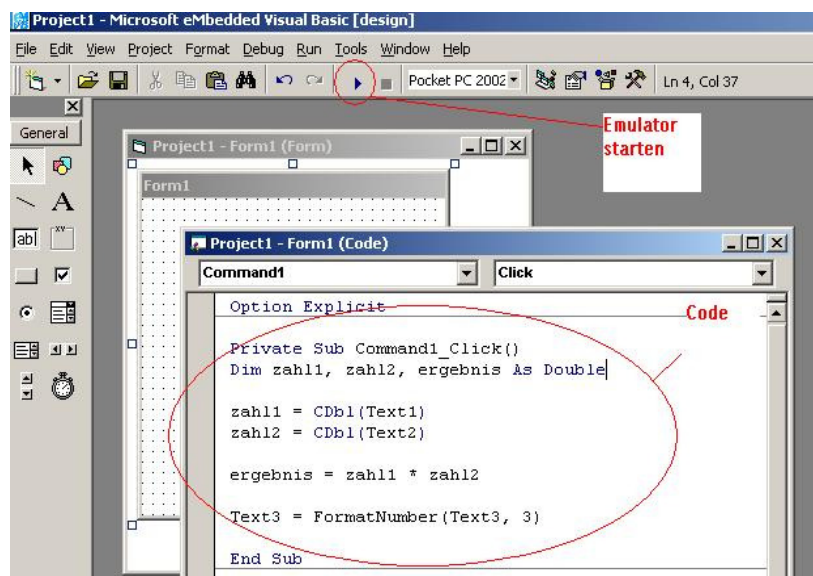
zahl2 = CDb1(Text2)

ergebnis = zahl1 * zahl2

Text3 = FormatNumber(ergebnis, 3)

7. Jetzt sehen wir unser Programm im Emulator an.

Dazu klicken wir in der oberen Menüleiste der Arbeitsfläche auf den Pfeil nach Rechts. Daraufhin sollte sich der Emulator öffnen.



8. Programm auf dem Emulator starten.
Dazu auf dem Emu „Start“ -> „Project1“ antippen.



9. Test unseres Mini-Multiplikators
In die oberen beiden Felder jeweils eine Zahl eingeben, dann auf Command1 tippen
und in die dritte Textbox wird das Ergebnis der Multiplikation geschrieben.



Ende Lektion 1

Gruß

Anderl