

Skin Erstellung beim Navirunner Skin 6.4

Ab dieser Version habt ihr die Möglichkeit das Aussehen des Skins direkt zu beeinflussen und auf eure Wünsche einzustellen.

Nach der ersten Installation des Skins läuft die folgende Beschreibung automatisch ab wenn ihr den Navigationsbutton drückt.

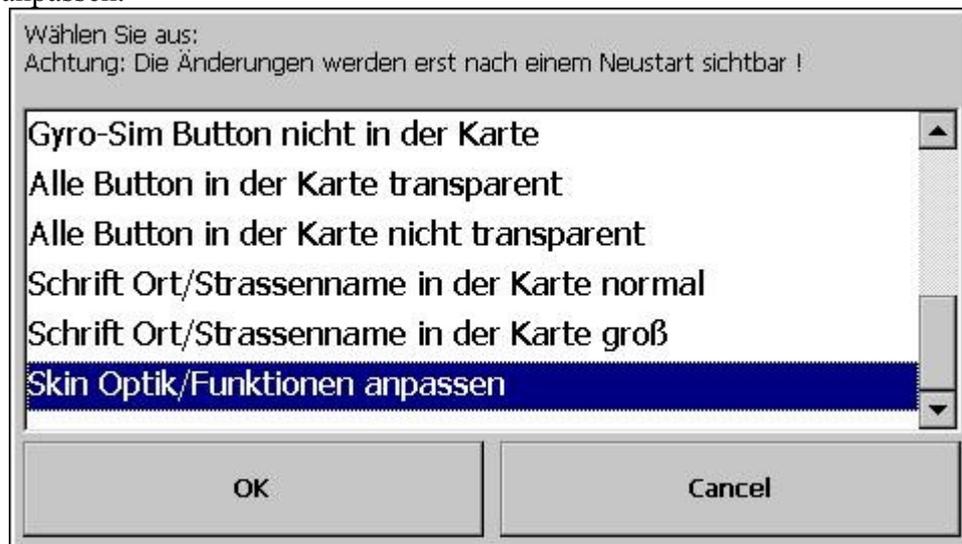
Um den Skin später zu ändern geht ihr bitte vom Hauptmenü aus in die Settings



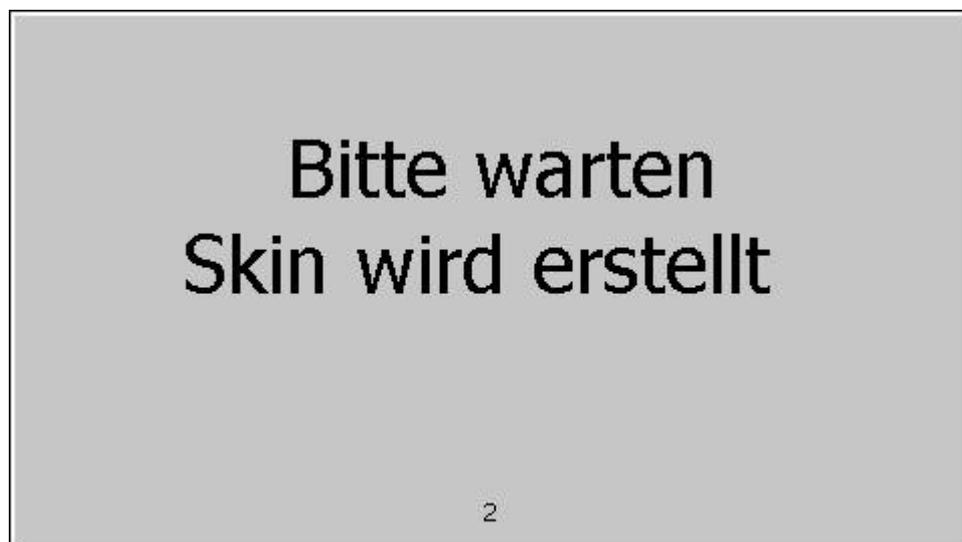
und dort auf Skin Einstellungen.



Dort wählt ihr bitte Karten Elemente und scrollt ganz nach unten in der Liste und wählt Skin Optik/
Funktionen anpassen.



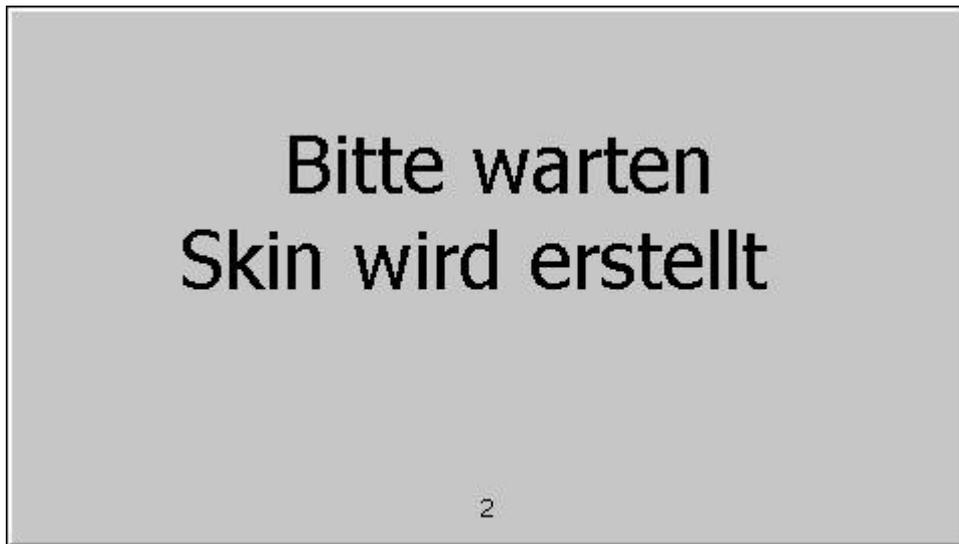
Nun erscheint kurz



Danach bekommt ihr die erste Auswahl zu sehen. Hier könnt ihr wählen ob in der Karte die Button
Lautsprecher, Telefon und Home angezeigt werden sollen oder nicht, oder ob ihr den dynamischen
Splitscreen möchtet.



Danach erscheint wieder kurz



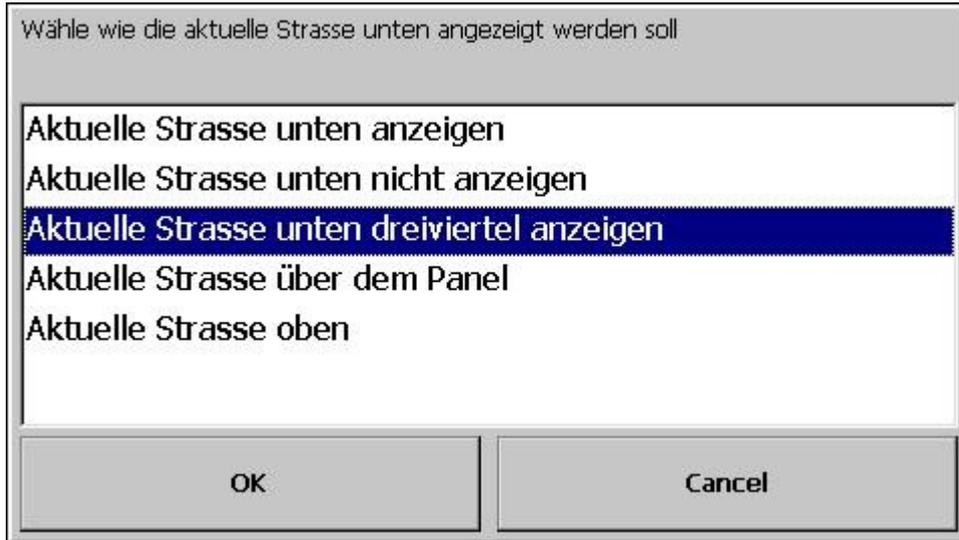
Dann kommt die zweite Auswahlmöglichkeit. Hier könnt ihr wählen ob die Gopal Standard Lautstärkeregelung im Skin sein soll oder lieber das Media Center.



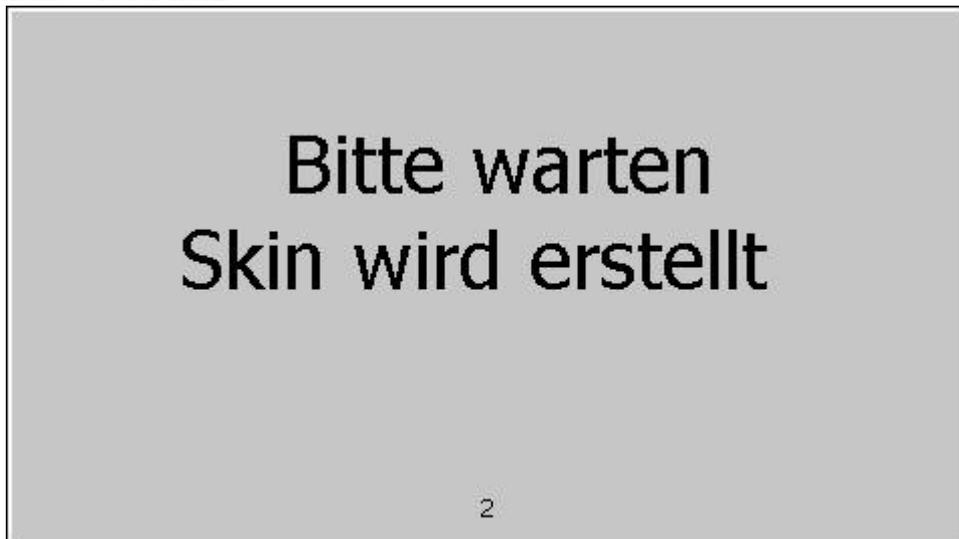
Danach erscheint wieder kurz



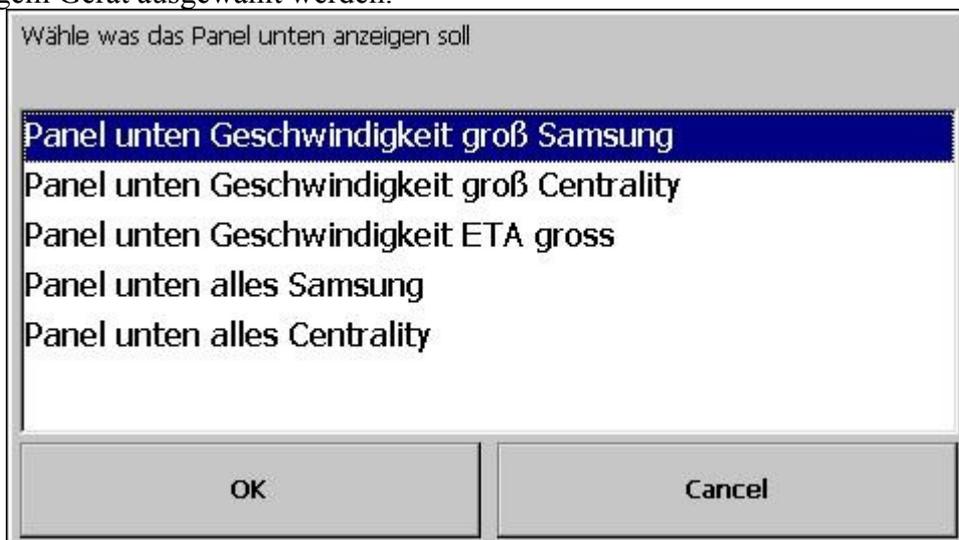
Dann kommt die dritte Auswahlmöglichkeit. Hier könnt ihr die Anzeige der Aktuellen Strasse beeinflussen, entweder unten anzeigen oder nur in dreiviertel des unteren Panels anzeigen. Alternativ die Anzeige über das Panel oder oben unter die nächste Strasse und als letzte Möglichkeit sie ganz auszublenden.



Danach erscheint wieder kurz



Dann kommt die vierte Auswahlmöglichkeit. Hier gibt es verschiedene Panel Varianten in der Karte die Kennung Samsung oder Centrality bezieht sich immer auf die Höhe im Skin und sollte nach dem jeweiligem Gerät ausgewählt werden.



Als letztes wird euch für ca 10-15 sec wieder der Warte Bildschirm angezeigt, in dieser Zeit wird die PFSkin neu geschrieben.



Nachdem dieser Bildschirm verschwunden ist könnt ihr die Navigation wieder neu starten und habt die Änderungen direkt im Skin.

Ihr könnt das so oft ändern wie ihr wollt über dieses Script.

Viel Spass damit

Navirunner

Vielen Dank an Hanzam für die Unterstützung beim Script.