

Handbuch für Navigator Version 7

© 2007 ... MapFactor s.r.o.

Inhaltsverzeichnis

Teil I Einleitung	4
Teil II Pocket Navigator Installation	6
1 Übersicht	6
Pocket Navigator Installation	6
Kartendaten Installation	11
Teil III PC Navigator Installation	17
Teil IV Arbeit mit Navigator	19
1 GPS Empfänger Einstellungen	19
2 Navigation Einstellugen	24
3 Zielort Eingabe	27
Adresse	31
Stadt / Region	34
POI	35
PLZ	37
4 Navigation	39
Teil V Kartensteuerung	44
Teil VI Navigator Hauptmenu	48
Teil VII Favoriten	50
1 Favoriten hinzufügen	51
2 Benutzen von Favoriten	55
3 Gruppen verwalten	57
Teil VIII Kilometerzähler	60
Teil IX Routing - optimale Route finden	63
Teil X Nachtmodus	69
Teil XI Fahrt speichern und wiedergeben	71
Teil XII Einstellungen	75
1 GPS	76
2 Navigation	79
3 TMC	81

4 Tracking	83
5 Scout Warnung	84
6 Applikation	87
Lizenzschlüssel	87
Tastatur	88
Metrische und imperiale Einheiten	88
Sprache	89
Teil XIII Import	91
Teil XIV Vehicle Tracking	101
1 Fahrzeuge anlegen und verwalten	102
2 Vehicle Tracking	105
Teil XV Spezielle Zeichen Eingabe	108
Teil XVI TCP/IP Kommunikation	110
Teil XVII Problembehebung	112
Stichwortverzeichnis	0

Teil



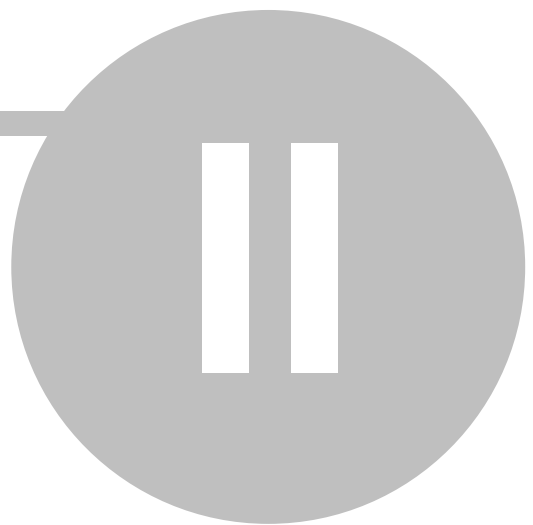
1 Einleitung

Navigator ist für einfache Tür zu Tür Navigation in den meisten Europäischen Ländern der USA oder Kanada bestimmt.

Das Programm ist in 2 Varianten erhältlich:

- Pocket Navigator ist für PDAs mit Betriebssystem Pocket PC 2003 und neuer, Windows Mobile 5 und WindowsCE.NET 4.2 bestimmt.
- PC Navigator ist für PCs mit Betriebssystem Windows 2000 / XP / Vista (Notebooks, TabletPC, CarPC usw.) bestimmt.

Teil



2 Pocket Navigator Installation

2.1 Übersicht

Pocket Navigator wird auf diversen Medien geliefert. Falls Sie Pocket Navigator auf einer SD Karte haben, diese bitte ins PDA einlegen, und den Instruktionen auf dem Bildschirm folgen.

Falls Sie die CD/DVD Version haben, ist die Installation in 2 Teile geteilt: [Programm](#) und [Kartendaten](#).

2.1.1 Pocket Navigator Installation

Es gibt 2 Möglichkeiten das Programm zu installieren - mit Hilfe von Pocket Navigator Installer oder manuelles kopieren der CAB Datei auf Ihr PDA.

Nach dem Sie die Installation CD/DVD in Ihr Computer einlegen, wird Pocket Navigator Installer (PNI) automatisch gestartet.

Falls Sie PNI zum ersten Mal starten, müssen Sie den Lizenzschlüssel eingeben.



Nach dem Sie den Lizenzschlüssel eingeben ist, startet PNI automatisch.



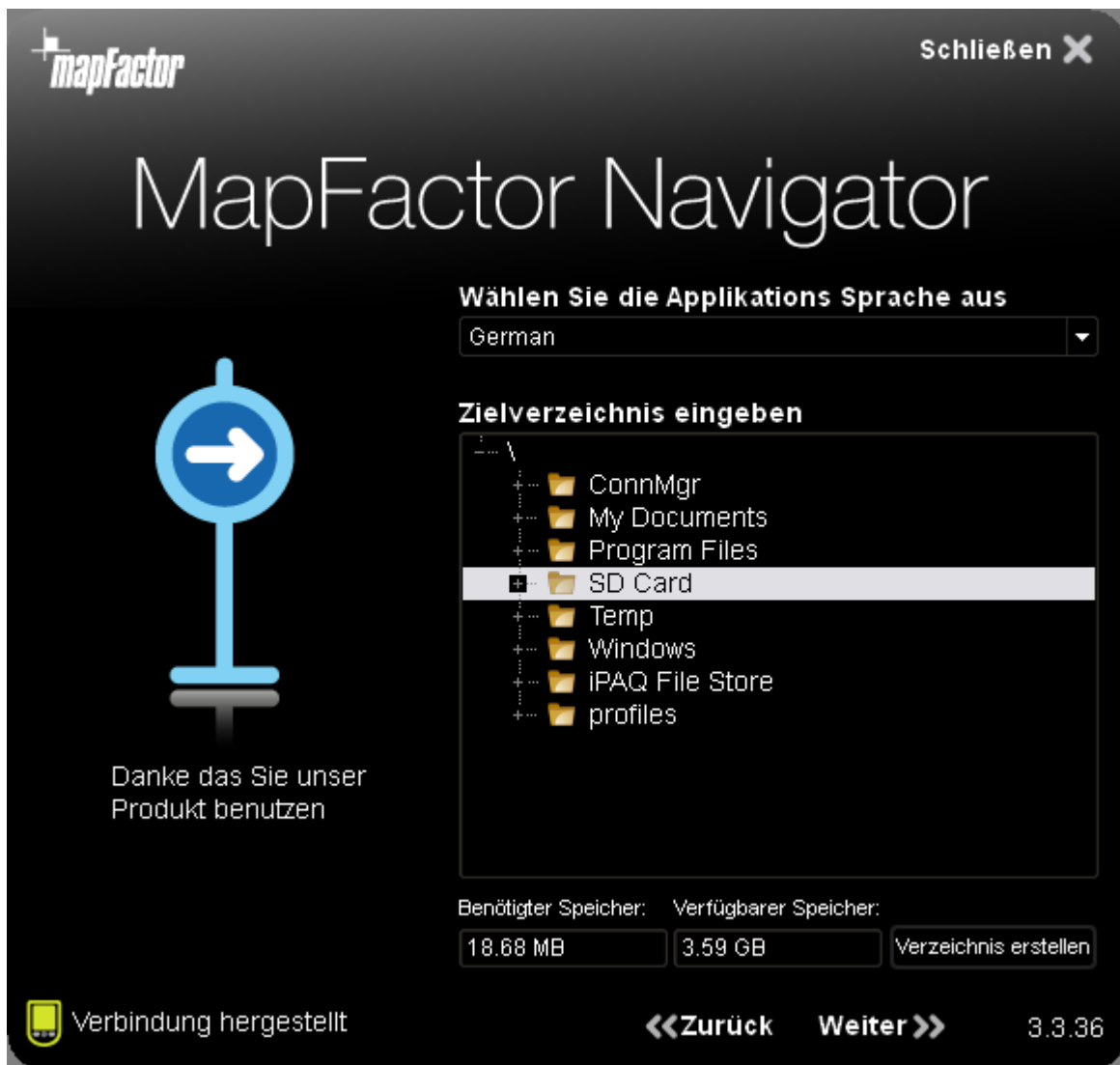
Klicken Sie auf [Applikation installieren](#).



Wählen Sie, wo die CAB Datei installiert werden soll. Falls das PDA und PC verbunden sind, können Sie [direkt aufs PDA](#) installieren. Die zweite Möglichkeit ist [über Speicherkarte zu installieren](#). Dazu brauchen Sie ein Memorycard Reader ans PC anzuschliessen.



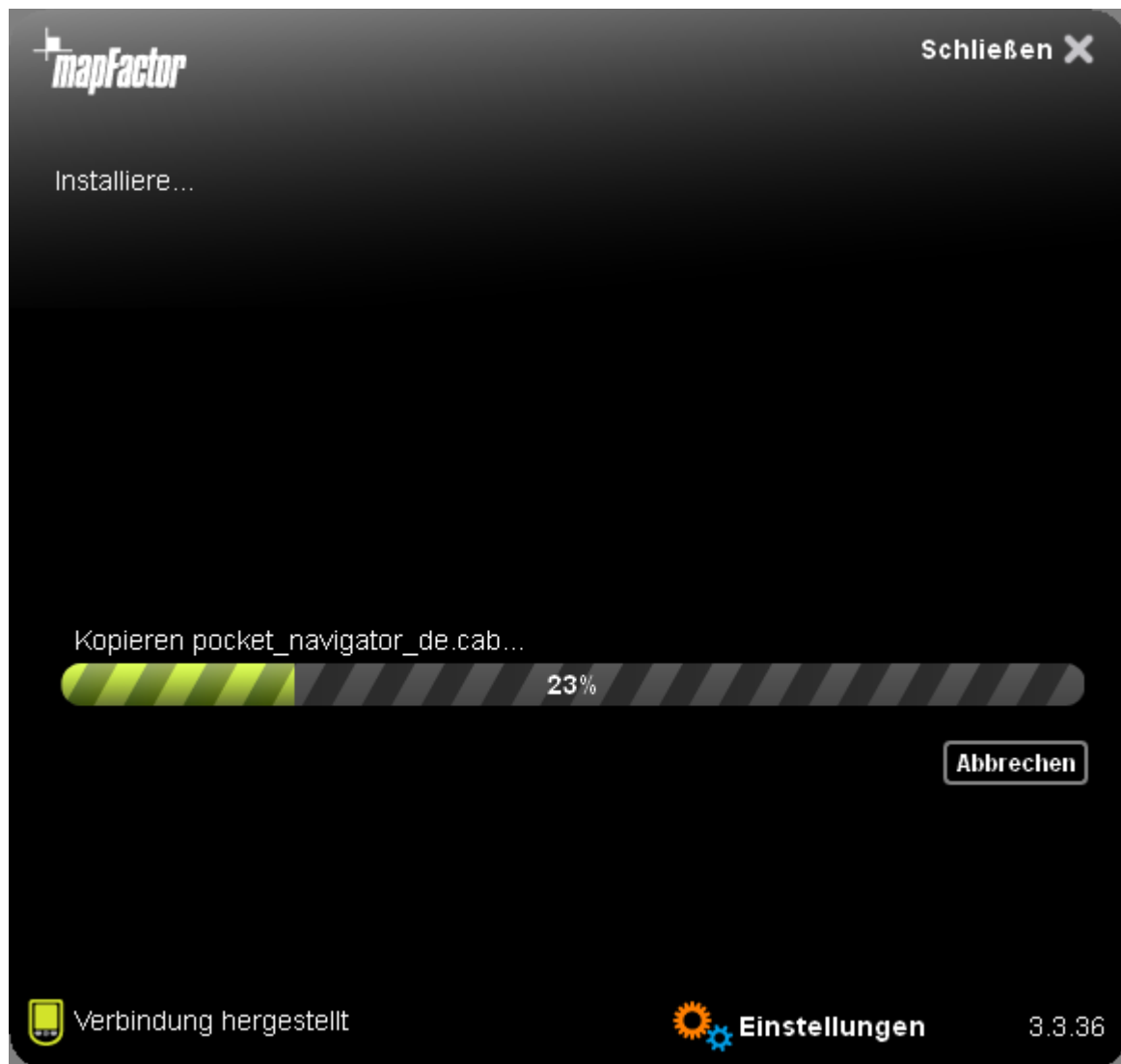
Klicken Sie auf [Weiter >>](#)



Wählen Sie die Sprache für Pocket Navigator.

Wählen Sie die Zieldatei für die Installation. Um ein neues Verzeichnis herzustellen, klicken Sie auf [Verzeichnis erstellen](#).

Klicken Sie auf [Weiter >>](#)



Um die Installation fertigzustellen, klicken Sie auf [Fertigstellen](#).
Installations Hauptmenu wird angezeigt. Hier können Sie auswählen, welche
[Karten Sie installieren wollen](#).

2.1.2 Kartendaten Installation

Mit Hilfe von PNI können Sie Karten hinzufügen oder abnehmen.



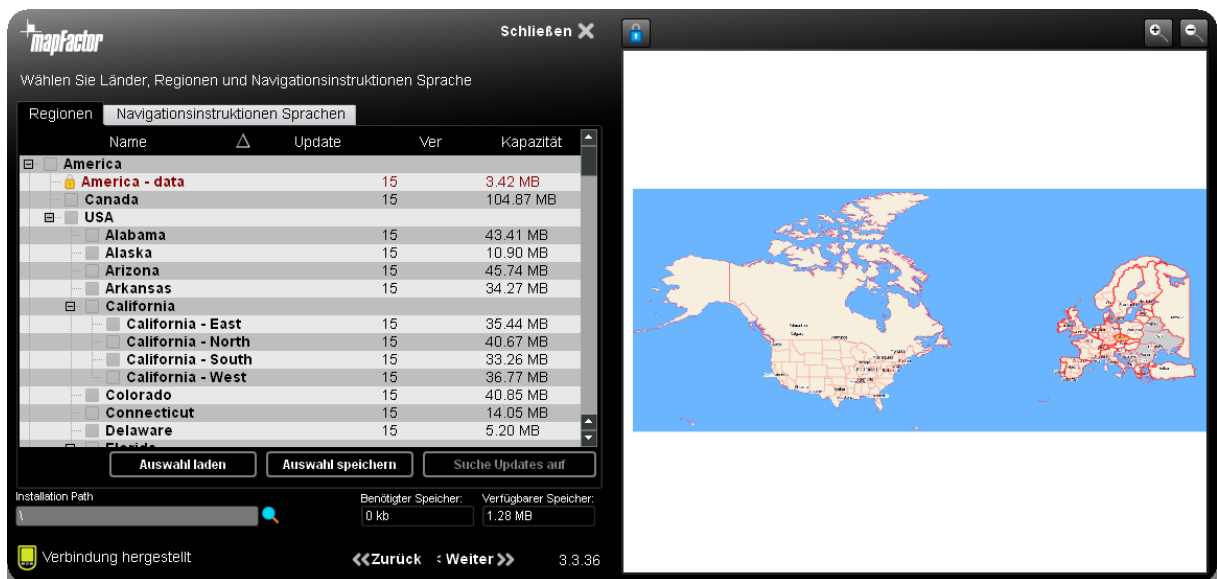
Klicken Sie auf [Karten installieren](#).



Wählen Sie die Zielfeile um die Karten zu installieren. Falls Ihr PDA und PC verbunden sind, können Sie [direkt aufs PDA installieren](#).

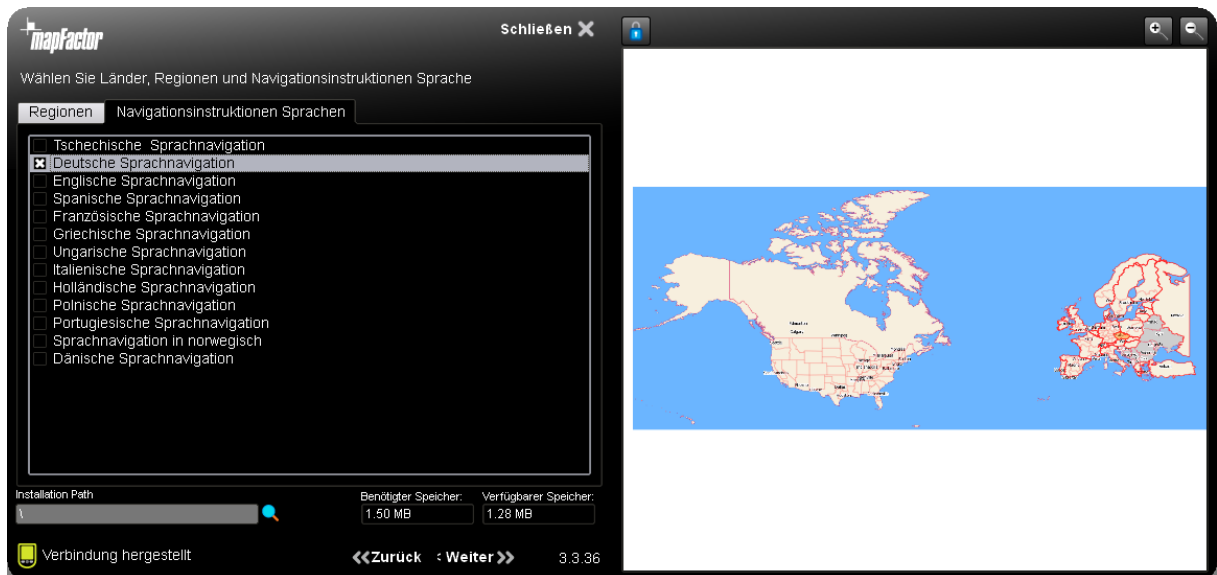
Die zweite Möglichkeit ist [über Speicherkarte zu installieren](#). Sie brauchen dazu einen Speicherkarten Reader. Die Karten sollten in den meisten Fällen auf die Speicherkarte installiert werden, damit der RAM Speicher frei bleibt.

Klicken Sie auf [Weiter >>](#)



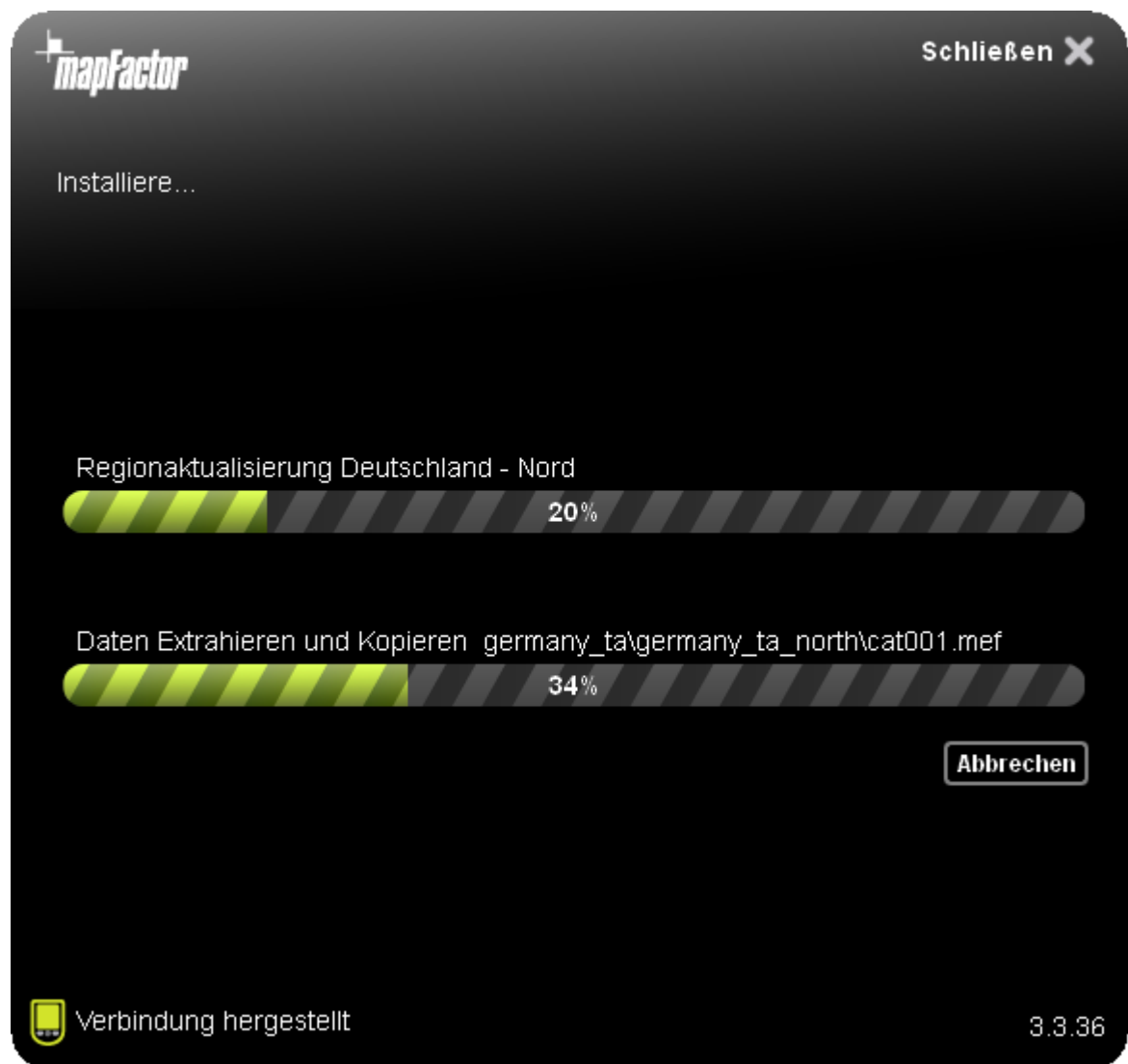
Wählen Sie Karten aus, die Sie installieren wollen. Sie können direkt in der Karte ein Land oder Region anklicken, oder aus der Liste auswählen.
Grosse Länder sind in mehrere Teile geteilt um auch kleinere Speicherkarten (128 MB) nutzen zu können.

Wenn Sie mit Ihrer Auswahl zufrieden sind, klicken Sie [Weiter >>](#)



Wählen Sie die Sprache für Sprachinstruktionen aus.

Klicken Sie auf [Weiter >>](#)



Teil



3 PC Navigator Installation

Legen Sie die Installations DVD ins Laufwerk ein, klicken Sie auf SETUP.EXE und folgen Sie den Instruktionen auf dem Bildschirm.

Teil

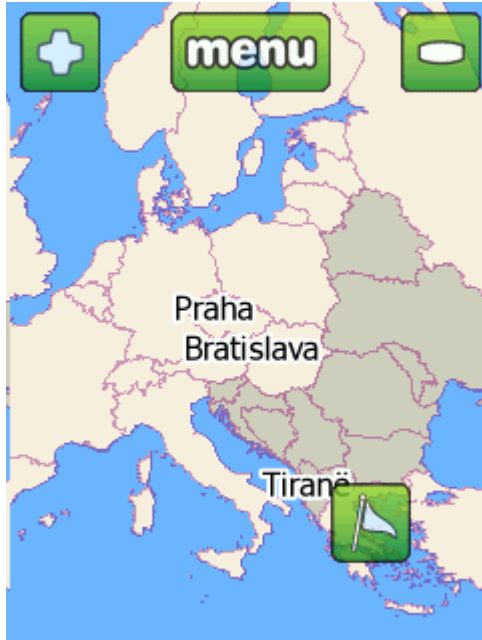
IV

4 Arbeit mit Navigator

Das Benutzen Von Navigator während der Fahrt kann gefährlich sein und ist auf eigene Gefahr. Bereiten Sie die Route vor der Fahrt vor und folgen Sie lediglich den Sprachinstruktionen.

Nach der Installation von Navigator, können Sie die Applikation aus dem Start Menu Ihres PDA starten, indem Sie die Ikone Navigator anklicken.

Sie sehen das Gebiet mit den Karten, die Sie installiert haben.



Bevor Sie die Navigation starten, müssen Sie [GPS einstellen](#).

4.1 GPS Empfänger Einstellungen

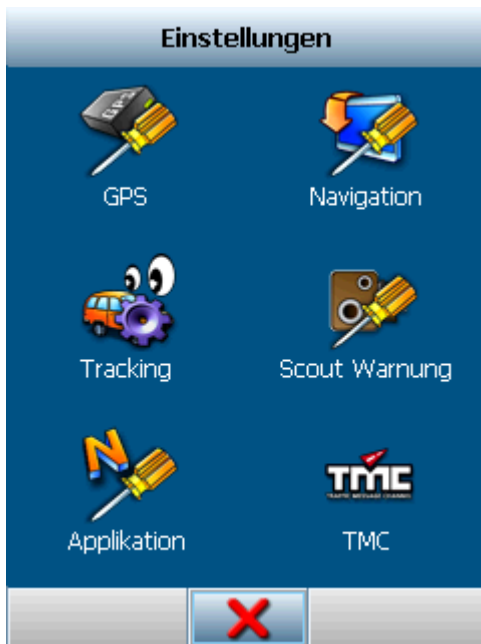
Klicken Sie aufs [Menu](#) und die 1/3 Seiten wird angezeigt.



Um weitere Seiten anzuzeigen, klicken Sie 2x auf den grünen Pfeil.



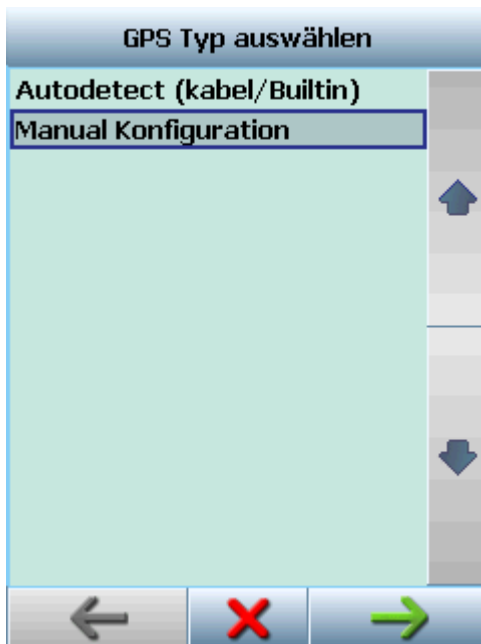
Klicken Sie auf [Einstellungen](#), um diese anzuzeigen.



Klicken Sie auf die Ikone [GPS](#).

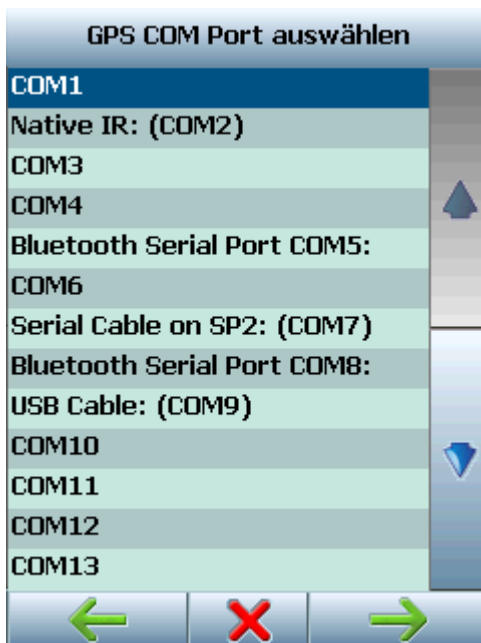


Klicken Sie auf die Ikone [Konfiguration](#). Folgender Bildschirm wird angezeigt:

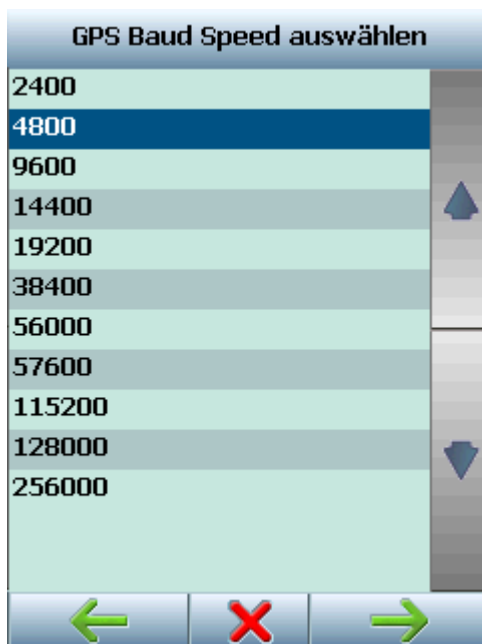


Falls Sie ein Kabel oder eingebauten GPS Empfänger haben, drücken Sie Autodetect. Das Programm konfiguriert die GPS Maus automatisch.

Falls Sie die GPS Maus per Hand einstellen wollen drücken Sie Manuelle Konfiguration. Verfügbare COMs werden angezeigt.



Wählen Sie den COM Port aus, mit dem der GPS Empfänger verbunden ist und klicken Sie auf den nach grün Pfeil.



Die meisten GPS Empfänger kommunizieren auf Übertragungsgeschwindigkeit 4800. Kommunikationsparameter Ihres GPS Empfänger finden Sie in der Anleitung Ihres Gerätes.



Sie sehen Informationen aus Ihrem GPS Empfänger. Wenn der GPS Empfänger verbunden ist, sehen Sie Signal, Zeit und Koordinate Informationen.

Um in die Karte zurückzukehren, drücken Sie 4 x .

Jetzt können Sie Ihre [Präferenzen für Navigation](#) einstellen.

4.2 Navigation Einstellugen

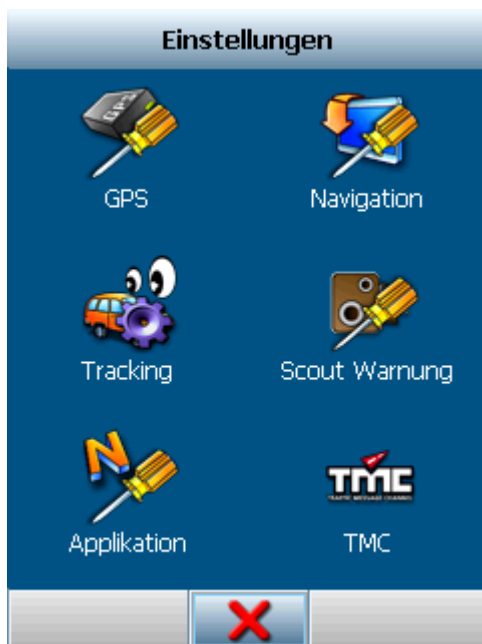
Klicken Sie aufs [Menu](#). Menu 1/3 wird angezeigt:



Klicken Sie 2x auf den grünen nach rechts Pfeil um auf weitere Menu Seiten zu kommen.



Klicken Sie auf [Einstellungen](#). Menu [Einstellungen](#) wird geöffnet.



Klicken Sie auf [Navigation](#).



Navigation Menu wird geöffnet.

Klicken Sie [Autozoom ein/aus](#) um Autozoom ein/ausschalten. Autozoom zoomt automatisch die Detailansicht wenn Sie sich einem Manöver nähern.

Klicken Sie [2D/3D Ansicht](#) um zwischen 2D und 3D Ansicht zu wechseln.

Klicken Sie [LKW/PKW](#) um den Fahrzeugtyp einzustellen. Beim ausgewähltem LKW werden beim berechnen der Route LKW Einschränkungen berücksichtigt.

Klicken Sie auf [Optimalisation](#) um die Optimalisation einzustellen.



Am schnellsten - dies ist eine Grundeinstellung, Sie bringt Sie in kürzester Zeit zum Ziel.

Am kürzesten - findet die kürzeste Route

Am billigsten - findet die Route, wo Sie am wenigsten Treibstoff verbrauchen.

Fussgänger - findet den Weg für Fussgänger.

Klicken Sie auf den grünen nach rechts Pfeil.

Klicken Sie [Detailnavigation ein/aus](#) um Detailnavigation ein/auszuschalten. Die Detailnavigation sagt mehr Manöver an.

Klicken Sie [Snap GPS ein/aus](#) um die GPS Position auf der Strecke zu halten.

[Navigationseinstellungen](#) Menu hat 2 Seiten. Um zwischen den Seiten zu wechseln benutzen Sie die kleinen grünen Pfeile.

Auf der zweiten Seite der [Navigationseinstellungen](#), können Sie Information einstellen, die Sie um unteren Teil des Bildschirms sehen.

Einstellen können Sie:

[Entfernung zum Zielort](#)

[Zeit zum Zielort](#) - geschätzte Zeit die Sie brauchen um am Zielort anzukommen

[Zeit am Zielort](#) - geschätzte Zeit wann Sie am Zielort ankommen

[Zeit zum Manöver](#) - geschätzte Zeit zum nächstem Manöver

[Mehreshöhe, Geschwindigkeit, Satelliten in Sicht, Breiten und Längengrad, Koordinate](#) - aktuelle Informationen aus dem GPS Empfänger

[Zeit, Datum](#) - aus dem PDA

TMC advisor

Falls Sie bei der Navigation aktuelle Verkehrs Info - TMC erhalten wollen, stellen Sie TMC ein.

Falls Sie alle Ihre Präferenzen für Navigation eingestellt haben, klicken Sie auf , bis Sie in die Karte gelangen.

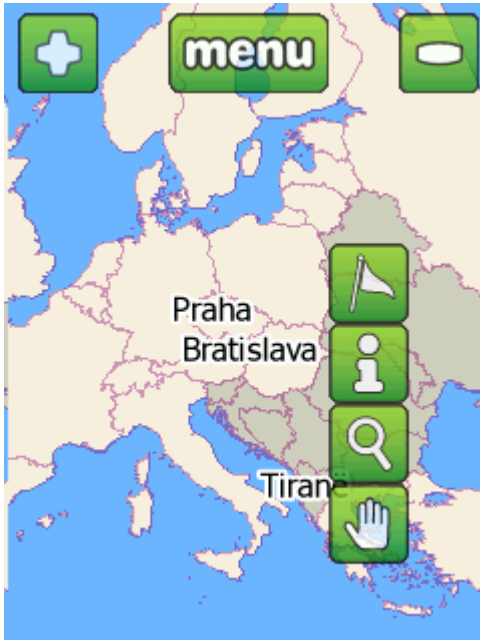
Jetzt können Sie [Ziel Ihrer Reise](#) eingeben..


4.3 Zielort Eingabe

Es gibt mehr Möglichkeiten den Zielort einzugeben: aus der Karte, aus den Suchergebnissen oder aus den Favoriten.

Aus der Karte

In der Karte befindet sich rechts unten eine Multifunktionsikone. In dem Sie diese anklicken, werden 4 Ikonen angezeigt.



Klicken Sie auf . Jetzt klicken Sie in die Karte wo Sie den Zielort setzen wollen. Folgendes Menu wird angezeigt.



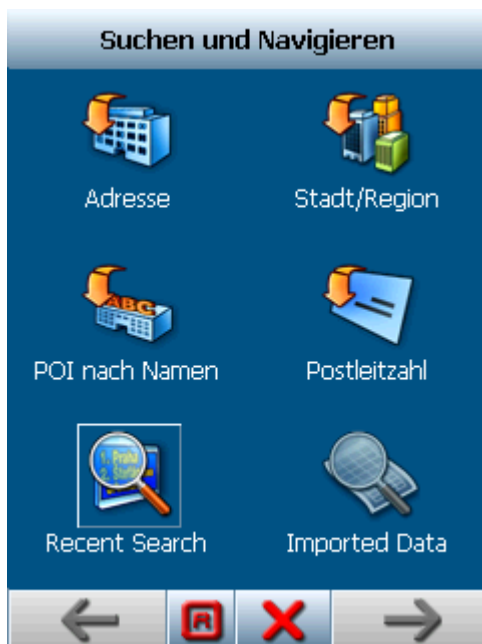
Klicken Sie [Ziel setzen](#).

Aus dem Menu Suchen

Klicken Sie auf die Ikone [Menu](#) im oberen Teil des Bildschirmes. Folgendes Fenster wird angezeigt:



Klicken Sie auf [Suchen und Navigieren](#).



Sie können in 4 Datenbanken suchen: [Adresse](#), [Stadt / Region](#), [POI](#) und [PLZ](#).

Ziel können Sie auch aus den letzt gesuchten oder Importierten Daten eingeben.

Aus Favoriten

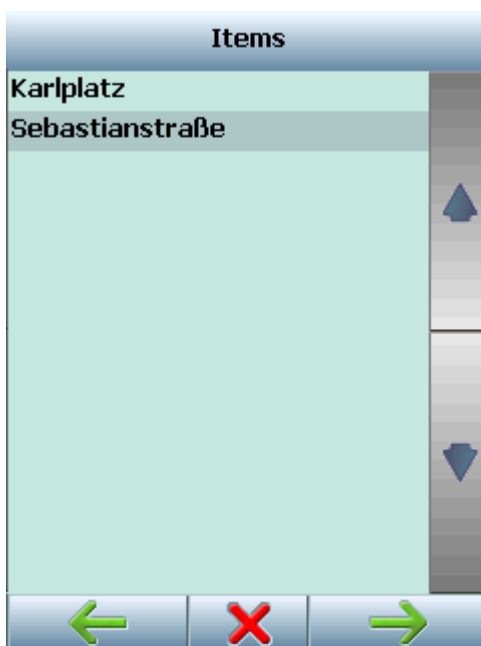
Klicken Sie auf die Ikone [Menu](#) im oberen Teil des Bildschirms. Folgendes Fenster wird angezeigt:



Klicken Sie auf [Favoriten](#).



Wählen Sie die Gruppe wo Ihr Favorit ist und klicken Sie den grünen nach rechts Pfeil.



Wählen Sie Ihr Favorit aus und klicken Sie auf den nach rechts Pfeil.



In dem Sie [Navigiere zur](#) anklicken, wird die Route berechnet und die Navigation startet.

4.3.1 Adresse

Falls Sie den Strassennamen oder Hausnummer kennen, klicken Sie auf [Adresse](#).

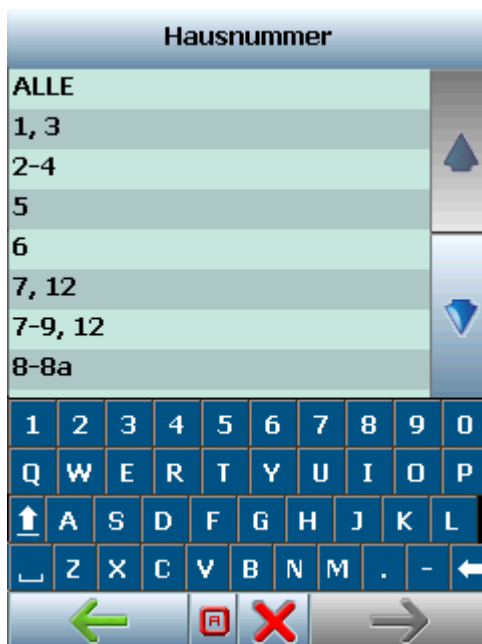
Geben Sie den Namen der Stadt, Region oder PLZ ein.



Sie können die Tastatur auf dem Bildschirm benutzen. Navigator sucht und ordnet die Namen automatisch in eine Liste ein.
Wählen Sie den gesuchten Namen aus.



Geben Sie jetzt den Strassennamen ein.
Wählen Sie den Strassennamen aus.




Jetzt können Sie die Hausnummer oder den Bereich eingeben. Wenn Sie die Hausnummer nicht wissen, wählen Sie [alle](#).

Wenn Sie ALLE auswählen, können Sie Kreuzungen zur ausgewählter Strassen suchen. Eine Liste der Strassenname wird angezeigt.



Klicken Sie auf [Navigiere zur](#) - die Route wird berechnet und die Navigation startet automatisch.

Wenn Sie ein neues Objekt suchen wollen, klicken Sie die Taste  im unteren Teil des Bildschirms.

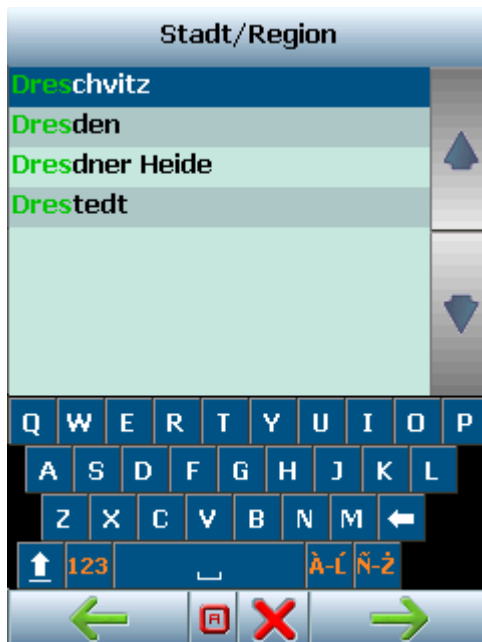
Falls Sie nur ein Suchparameter ändern wollen, drücken Sie den grünen nach links Pfeil um zum vorherigem Schritt zu gelangen.

Orte die in der Karte keine Strassen haben, werden nicht im Ergebnissfenster angezeigt. Bitte benutzen Sie für diese Orte die Möglichkeit [Stadt/Region](#) Suche.

4.3.2 Stadt / Region

Falls Ihr Zielort ein Stadtzentrum oder eine Region ist, klicken Sie auf [Stadt / Region](#). Diese Art zu Suchen wird auch benutzt wenn der gesuchte Ort keine Strassen in der Karte enthält.


Geben Sie Stadt, Ort oder Region Namen ein.



Sie können die Tastatur auf dem Bildschirm benutzen. Navigator sucht und ordnet die Namen automatisch in eine Liste ein. Wählen Sie die gesuchten Namen aus.



Klicken Sie auf [Navigiere zur](#) - die Route wird berechnet und die Navigation startet automatisch.

Wenn Sie ein neues Objekt suchen wollen, klicken Sie die Taste  im unteren Teil des Bildschirms.
Falls Sie nur ein Suchparameter ändern wollen, drücken Sie den grünen nach links Pfeil um zum vorherigem Schritt zu gelangen.

Orte die in der Karte keine Straassen haben, werden nicht im Ergebnissfenster angezeigt. Bitte benutzen Sie für diese Orte die Möglichkeit [Stadt/Region](#) Suche.

4.3.3 POI

Falls Sie zu einem POI aus der Datenbank gelangen wollen, klicken Sie auf [POI](#).

POI sind in 6 Gruppen eingeteilt.



Wählen Sie den POI Typ aus, den Sie suchen. Falls Sie in alle Typen suchen, klicken Sie auf [alle](#).

Klicken Sie auf den grünen nach rechts Pfeil.



Geben Sie den POI Namen ein, den Sie suchen.


Sie können die Tastatur auf dem Bildschirm benutzen. Navigator sucht und ordnet die Namen automatisch in eine Liste ein.

Die Ikone links zeigt den POI Typ an.

Wählen Sie den gesuchten Namen aus und klicken Sie den nach rechts Pfeil.



Klicken Sie auf [Navigiere zur](#) - die Route wird berechnet und die Navigation startet automatisch.

Wenn Sie ein neues Objekt suchen wollen, klicken Sie die Taste  im unteren Teil des Bildschirms.
Falls Sie nur ein Suchparameter ändern wollen, drücken Sie den grünen nach links Pfeil um zum vorherigem Schritt zu gelangen.

4.3.4 PLZ

Wenn Sie nach PLZ suchen wollen, klicken Sie auf [PLZ](#). Hier können Sie nur PLZ Flächen oder Punkte suchen. Es ist nicht möglich Strassennamen einzugeben. Die ganze Adresse mit Hilfe von PLZ können Sie im Dialog [Zielort Eingabe/ Adresse](#).




Geben Sie ein PLZ Gebiet ein.



Sie können die Tastatur auf dem Bildschirm benutzen. Navigator sucht und ordnet die Namen automatisch in eine Liste ein.
Wählen Sie das gesuchte PLZ Gebiet aus.



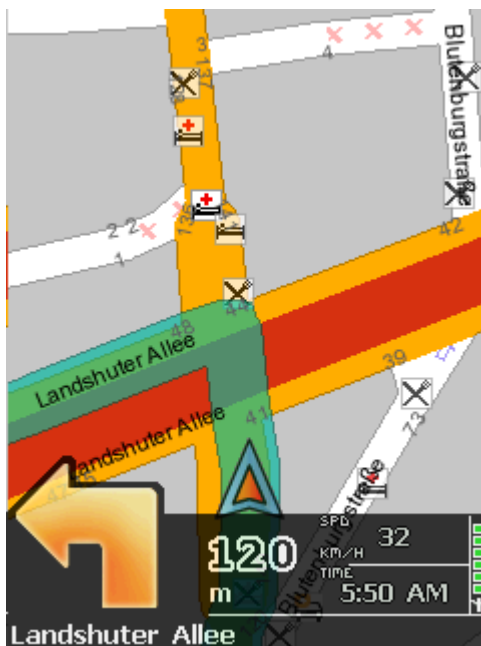
Klicken Sie auf **Navigiere zur** - die Route wird berechnet und die Navigation startet automatisch.

Wenn Sie ein neues Objekt suchen wollen, klicken Sie die Taste  im unteren Teil des Bildschirms.
Falls Sie nur ein Suchparameter ändern wollen, drücken Sie den grünen nach links Pfeil um zum vorherigem Schritt zu gelangen.

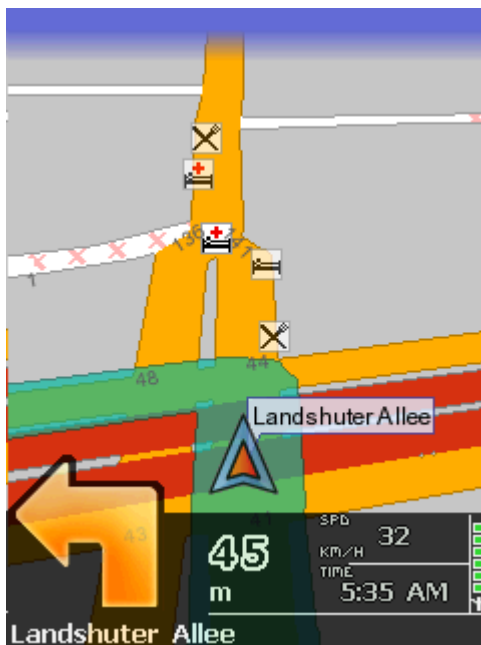
4.4 Navigation

Nach dem Sie Ihr Ziel gefunden haben und **Navigiere zur** angeklickt haben, wechseln Sie automatisch in den Navigations Modus. Die Route wird in der Karte hervorgehoben.

Sie sehen ein Bildschirm wie



oder



je nach dem ob Sie 2 D oder 3 D Ansicht ausgewählt haben.

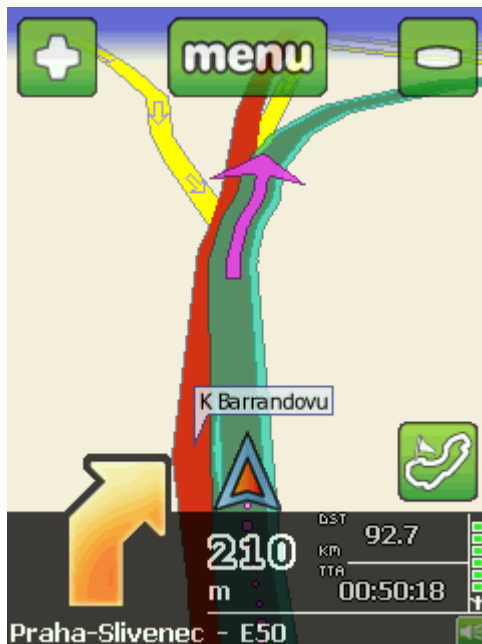
Instruktionen über nächstes Manöver sehen Sie im Navigations Fenster im unteren Teil des Bildschirms.

Wenn Sie vom Weg abkommen, wird automatisch die Route Neuberechnet.

Wenn Sie in die Karte klicken, werden versteckte Buttons sichtbar - [Zoom in](#), [Menu](#), [Zoom out](#) und in

unterer Ecke [Route Übersicht](#)





In dem Sie die [Route Übersicht](#) anklicken wird die ganze Route angezeigt. Zentrieren der GPS Position wird deaktiviert. Diese Funktion ist nutzbar, wenn Sie etwas in der Karte suchen.

Um in den Navigationsmodus zurückzukehren klicken Sie wieder auf [Route Übersicht](#).

Falls Sie alle Manöver der Route sehen wollen, klicken Sie im [Menu / Route](#) und auf [Reiseroute](#).



Hier sehen Sie alle Manöver Ihrer Route und die Entfernung zum Manöver.

Wählen sie ein bestimmtes Manöver das Sie sehen wollen aus, indem Sie es mit einem Doppelklick anklicken oder indem Sie es anklicken und den grünen nach rechts Pfeil drücken.



In dem Sie ein Manöver auswählen und es anklicken, oder den grünen nach rechts Pfeil drücken kommen Sie ins Menu:

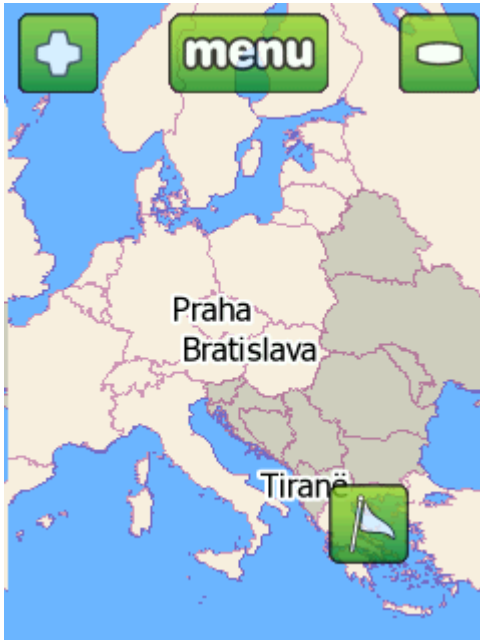
Hier können Sie dieses Manöver in der Karte anzeigen, es für Routing schliessen oder zu den Favoriten hinzufügen.

Teil



5 Kartensteuerung

Nach dem Sie Navigator starten, sehen Sie ein ähnlichen Bildschirm wie:



Im oberen Teil des Bildschirms befinden sich drei Ikonen:



- Detailzoom

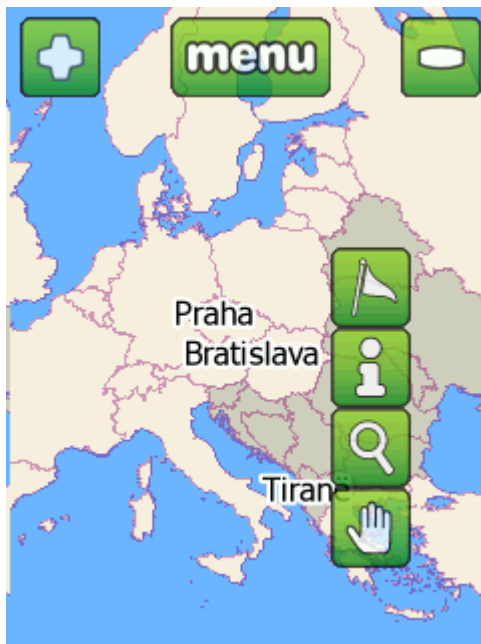


- Menu - hier gelangen Sie ins Navigator Hauptmenu



- Überblickzoom.

Rechts unten befindet sich eine Multifunktionsikone. In dem Sie diese anklicken, werden 4 Ikonen angezeigt.



- verschiebt die Karte



- zeigt Informationen über angeklicketes Objekt an.



Weil die Karte aus mehr Schichten zusammengesetzt ist, bekommen Sie Informationen über alle Informationen in diesem Punkt. In diesen Fall sind es Objekte.



In dem Sie diese Ikone anklicken, finden Sie nächstgelegene Objekte. Mit Hilfe dieser Ikone



fügen Sie diesen Punkt zu den Favoriten hin. Um in die Karte zu gelangen, klicken Sie diese

Ikone  an.



- Wenn Sie diese Ikone anklicken, wird eine Leiste mit einem Schieber angezeigt. Um ins Detail oder Überblick Zoom zu gelangen, verschieben Sie den Schieber nach oben oder unten. Wenn Sie in die Karte klicken (roter Punkt erscheint), wird auf diesen Punkt gezoomt. Ansonsten wird in die Mitte des Bildschirms gezoomt.



- Mit Hilfe dieser Ikone können Sie Waypoints direkt aus der Karte eingeben. Nach dem Sie in die Karte klicken, wird folgendes Menu angezeigt:



Wählen Sie den Waypoint Typ aus.

Teil

VI

6 Navigator Hauptmenu

In dem Sie Menu anklicken, gelangen Sie ins Navigator Hauptmenu.

Das Hauptmenu hat 3 Seiten. Auf VGA, QVGA und anderen Bildschirmen kann das Menu mehr oder weniger Seiten haben.



Um in die Karte zu gelangen, klicken Sie die Ikone . Zwischen den Hauptmenu Seiten bewegen Sie sich mit Hilfe von den grünen Pfeilen.

Teil

VIII

7 Favoriten

Benutzen Sie die Funktion [Favoriten](#) um eine eigene Datenbank beliebter Orte herzustellen, damit Sie schnellen Zugriff zu diesen Punkten bekommen.

Favoriten können Sie aus der Karte oder aus Suchtreffern eingeben.

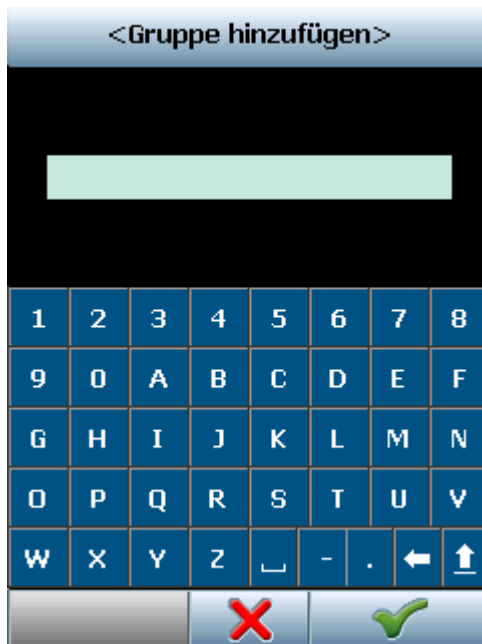
Favoriten können Sie in Gruppen einordnen um schnellen Zugriff zu diesen Punkten zu haben. Sie müssen wenigstens eine Gruppe definieren.

Wählen Sie aus dem Hauptmenu [Favoriten](#).




Klicken Sie [Browse](#).

Klicken Sie auf [<Gruppe hinzufügen>](#) und klicken Sie den nach rechts Pfeil.




Geben Sie den Gruppenname ein. Um kleine/grosse Buchstaben auf der Software Tastatur zu benutzen halten Sie ein Buchstaben eine Sekunde lang gedrückt oder drücken Sie die Shift Taste.

Klicken Sie auf .

Um ins Hauptmenu zu gelangen, klicken Sie .

7.1 Favoriten hinzufügen

Favoriten aus der Karte hinzufügen

Um Favoriten aus der Karte hinzufügen, wählen Sie  im unteren Bildschirmteil aus.

Klicken Sie in der Karte auf ein Punkt, den Sie hinzufügen wollen.

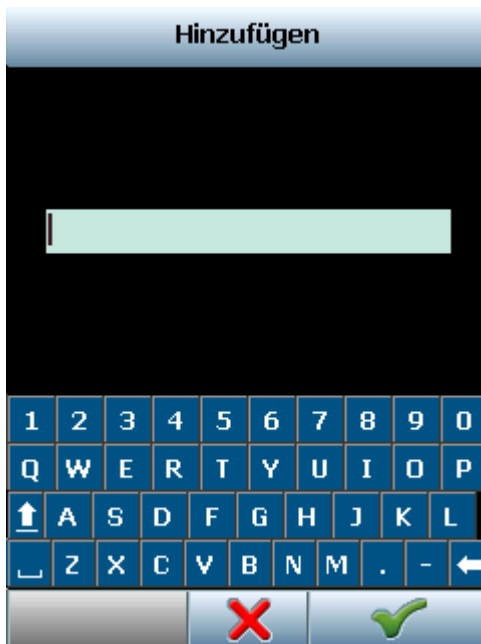
Informationen über diesen Punkt werden angezeigt.




Klicken Sie auf [hinzufügen](#).



wählen Sie die Gruppe aus, wo Sie den Punkt hinzufügen wollen und klicken Sie den nach rechts Pfeil.



Benennen Sie diesen Punkt und klicken Sie diese Ikone  an.

Favoriten aus Suchtreffern hinzufügen (aus dem Menu Finden und Navigieren)

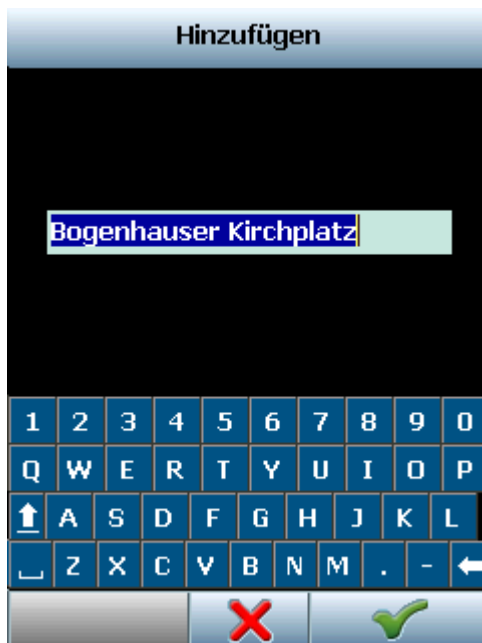
Wenn Sie ein Objekt aus den 4 Datenbanken finden: [Adresse](#), [Stadt / Region](#), [POI](#) und [PLZ](#), wird folgender Dialog angezeigt:



Sie klicken [zu Favoriten hinzufügen](#) an.



Wählen Sie die Gruppe aus und klicken Sie den nach rechts Pfeil.



Um den Punkt zu benennen, klicken Sie diese Ikone an



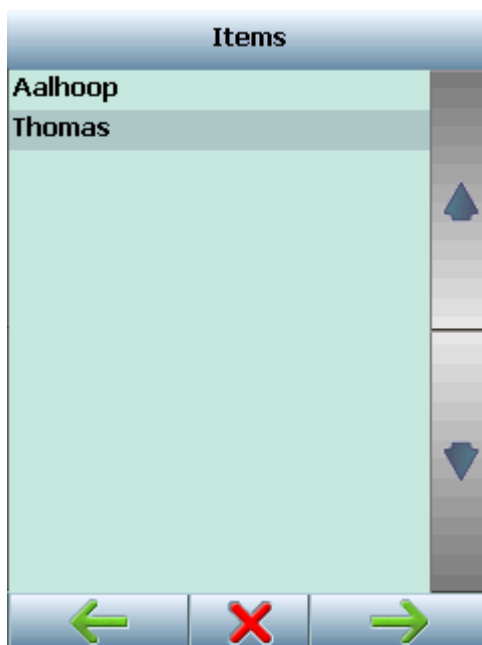
7.2 Benutzen von Favoriten

Favoriten können Sie benutzen um schnellen Zugriff zu öfteren Reisezielen zu bekommen.

Wählen Sie [Favoriten](#) aus dem Hauptmenu.

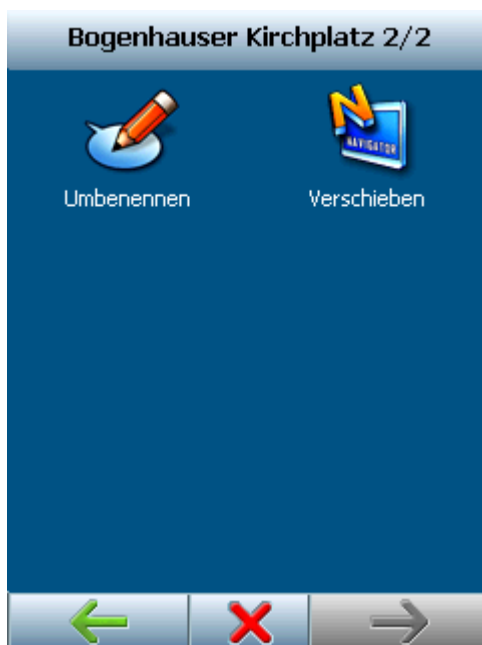


Wählen Sie die Gruppe, wo sich der gesuchte Punkt befindet und klicken Sie auf den grünen nach rechts Pfeil.



Eine Liste mit Objekten aus der Gruppe wird angezeigt.

Klicken Sie auf den gesuchten Punkt und dann den grünen nach rechts Pfeil.
Folgendes Menu hat 2 Seiten:



Umbenennen - um Punkte umbenennen

Verschieben - um Punkte in eine andere Gruppe zu verschieben

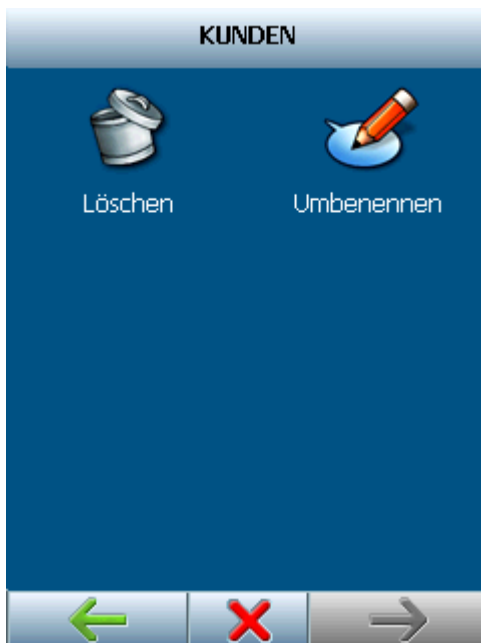
7.3 Gruppen verwalten

Wählen Sie [Favoriten](#) aus dem Hauptmenu.



Wählen Sie eine Gruppe und klicken Sie auf [Verwalten](#).

Wählen Sie die Gruppe aus, die Sie editieren wollen und dann den grünen nach rechts Pfeil drücken.



Um einen Gruppe zu löschen, klicken Sie auf [Löschen](#). Um einen Gruppe umbenennen, klicken Sie auf [Umbenennen](#).

Um ins Hauptmenu zu gelangen, klicken Sie auf .

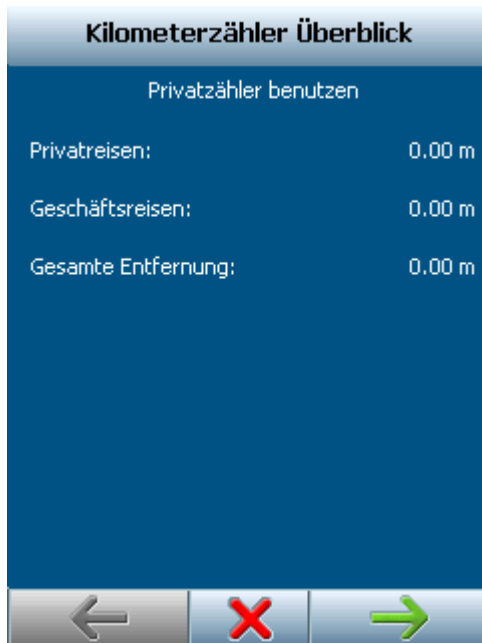
Teil



8 Kilometerzähler

Kilometerzähler ist nützlich um gefahrene Kilometer für Reiseabrechnungen zu zählen.

Wählen Sie [Kilometerzähler](#) aus dem Hauptmenu.




Eine Tabelle mit aktuellem Kilometerstand wird angezeigt.

Mit dem nach rechts Pfeil kommen Sie in die Kilometerzähler Einstellungen.



Um zwischen dienstlichen und privaten Fahrten zu wechseln, benutzen Sie [Benutze Privatzähler / Benutze Dienstzähler](#). Es ist nicht möglich private und dienstliche Kilometer zusammen auf ein Mal zu zählen. Mit Hilfe vom [Private zurücksetzen](#), [Dienstliche zurücksetzen](#) und [Alle zurücksetzen](#) anulieren Sie die zugehörigen Zähler.

Klicken Sie auf  um ins Hauptmenu zu gelangen.

Teil

IX

9 Routing - optimale Route finden

Navigator ermöglicht die optimale Route zu finden, ohne die Navigation zu starten.

Waypoints (Start, Ziel, Durchfahrtspunkte) können Sie genau wie beim [Zielort setzen](#).

Um ein Überblick zu bekommen, klicken Sie auf [Route](#) im Hauptmenu 1/3.



Klicken Sie dann auf [Durchfahrtspunkte](#).



Den Punkt wählen Sie indem Sie es anklicken.

Um die Reihenfolge zu ändern, benutzen Sie die Pfeile nach oben oder nach unten (^ und v).

In dem Sie den grünen nach rechts Pfeil anklicken, gelangen Sie ins Menu um mit Durchfahrtpunkten zu arbeiten.



Löschen - löscht den ausgewählten Punkt

Alle löschen - löscht alle Punkte

In der Karte anzeigen - zeigt den ausgewählten Punkt in der Karte an.

Zu Favoriten hinzufügen - fügt ausgewählten Punkt zu den Favoriten hinzu.


Route umdrehen - dreht die Reihenfolge der Waypoints um.

Optimieren - wechselt die Reihenfolge der Durchfahrtpunkte so, dass Sie die kürzeste Route bekommen.

In dem Sie den grünen nach rechts Pfeil drücken, wird der zweite Teil des Menu angezeigt.



Set speichern - das Set wird in eine Datei gespeichert
 Set laden - ladet das Set aus der gespeicherten Datei

Um ins Hauptmenu zu gelangen, klicken Sie .

Wenn Sie alle Wegpunkte gesetzt haben, klicken Sie im [Hauptmenu 1- Route finden](#).

Die Route wird in der Karte hervorgehoben. Um die Reiseroute anzuzeigen, klicken Sie im [Hauptmenu 1/3](#) auf [Reiseroute](#).



Hier sehen Sie alle Manöver Ihrer Route und die Entfernung zum Manöver.

Wenn Sie ein bestimmtes Manöver in der Karte sehen wollen, wählen Sie es aus, indem Sie es mit einem Doppelklick anklicken oder indem Sie es anklicken und den grünen nach rechts Pfeil drücken.

In dem Sie die Route anklicken gelangen Sie ins folgende Menu.



[In der Karte anzeigen](#) - zeigt das Manöver in der Karte an.

[Zu Favoriten hinzufügen](#) - fügt die Position des Manöver zu den Favoriten hinzu.

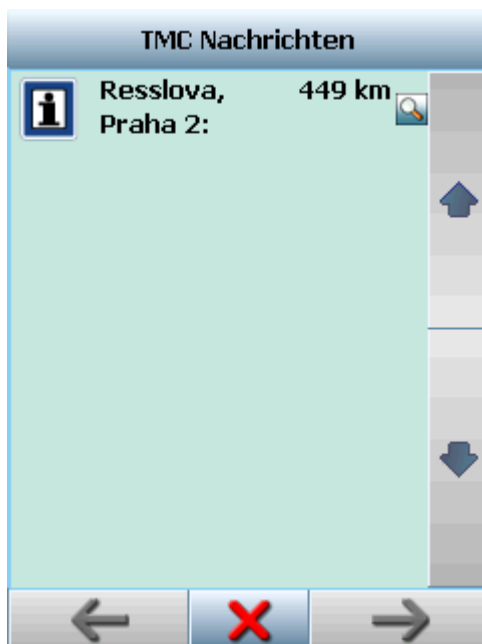
[Für Routing schliessen](#) - verbietet diesen Abschnitt fürs Routing. Nach dem Sie diese Funktion benutzen, müssen Sie die Funktion [Route finden](#) im Hauptmenu 1/3 benutzen.

Um diesen Abschnitt wieder für Routing zu öffnen, benutzen Sie [Route](#) und dann [Gesperrte Strassen](#).

Falls Sie die hervorgehobene Route löschen wollen, klicken Sie auf [Route](#) im [Hauptmenu 1/3](#) und auf [Route ausblenden](#).

TMC

Um aktuelle Verkehrs Info zu erhalten klicken Sie im Hauptmenu 1/3 auf [Route](#) und anschliesend an [TMC](#).



In dem Sie die konkrete Nachricht anklicken, können Sie diese in der Karte anzeigen.



Teil



10 Nachtmodus

Im Navigator ist es möglich zwischen Tag und Nacht Modus zu wechseln.

Dieses können Sie im [Hauptmenu Seite 2/3](#).



Klicken Sie auf - [Tagmodus](#) / [Nachtmodus](#).

Teil

XI

11 Fahrt speichern und wiedergeben

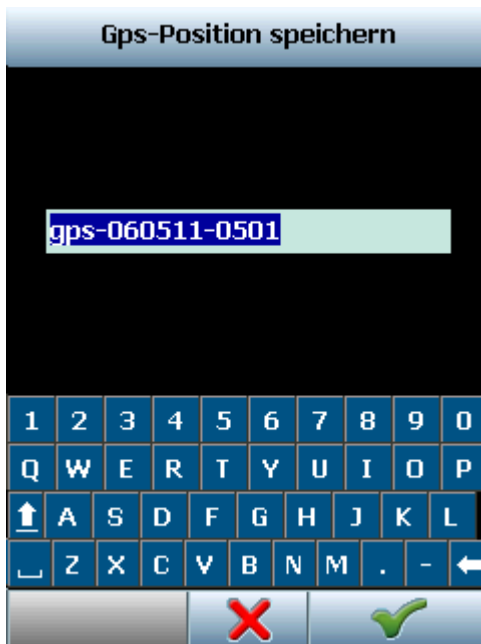
Navigator ermöglicht GPS Daten während der Fahrt zu speichern, um diese später wiedergeben zu können.


Route speichern

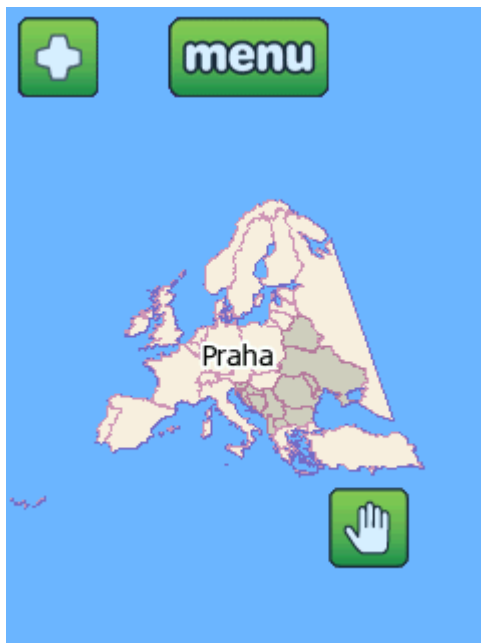
Am Anfang der Fahrt klicken Sie im [Hauptmenu 2](#) auf [Fahrt speichern](#).



Wählen Sie aus welchen Speicher Sie benutzen wollen (Speicherkarte, interner PDA Speicher...). Geben Sie den Dateinamen ein. Automatisch wird ein vorausgefüllter Name benutzt, der aktuelles Datum und Zeit beinhaltet.



Klicken Sie auf .




GPS Daten werden jetzt in die Datei gespeichert. Um diese Funktion zu beenden, klicken Sie auf [Fahrt speichern beenden](#).

Gefahrene Route wiedergeben

Klicken Sie auf [Fahrt wiedergeben](#) im [Hauptmenu 2](#). Eine Liste mit allen gespeicherten Fahrten wird angezeigt.



Wählen Sie eine Route und klicken Sie auf .

Wenn Sie in die Karte zurückkehren, wird die Fahrt wiedergegeben.

Teil

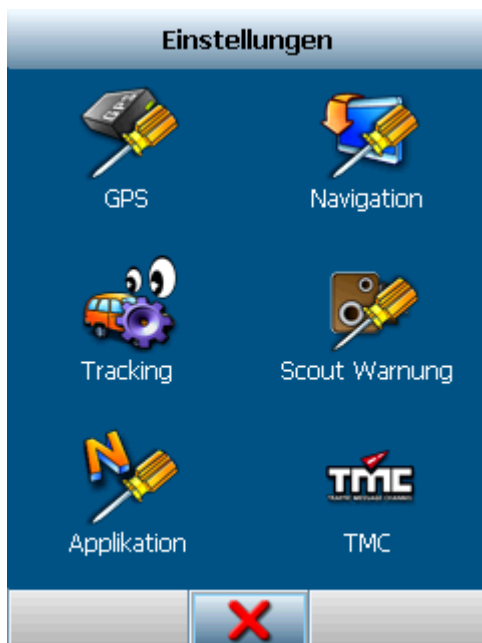
XIII

12 Einstellungen

Navigator Einstellungen befinden sich im [Hauptmenu 2](#).



Klicken Sie auf [Einstellungen](#).

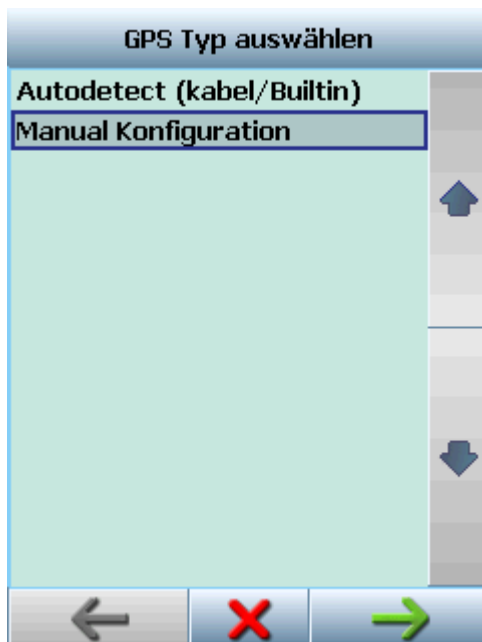


Folgende Einstellungen können eingestellt werden [GPS](#), [Navigation](#), [Tracking](#), [Applikation](#) und [Scout Warnung](#).

12.1 GPS



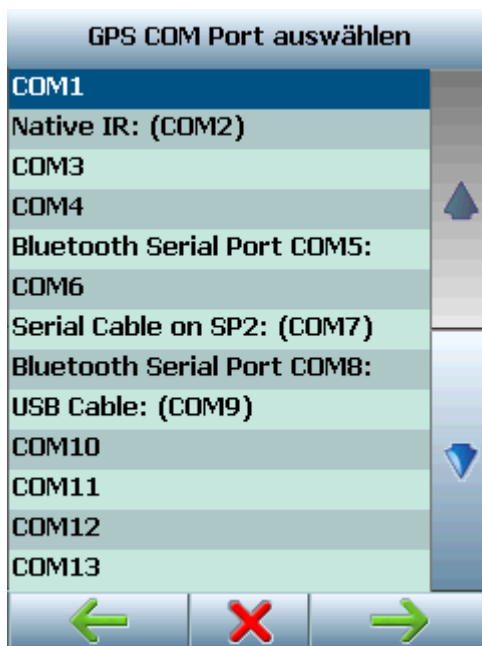
Klicken Sie auf die Ikone [Konfiguration](#). Folgender Bildschirm wird angezeigt:



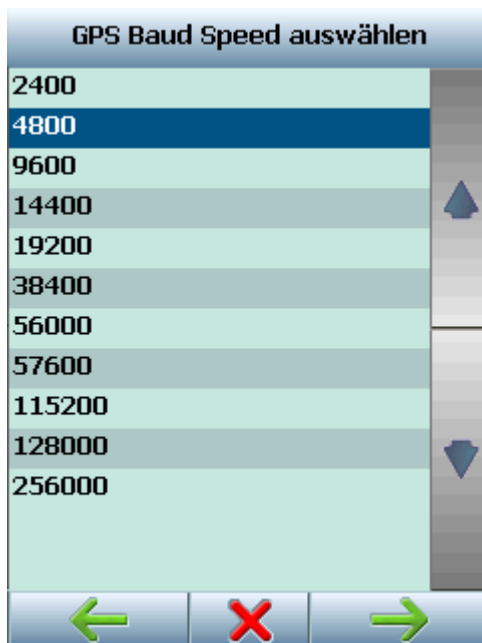
Falls Sie die [Serial Kabel oder eingebaute GPS Maus](#) auswählen, können Sie Autodetect wählen. Der GPS Empfänger wird automatisch eingestellt.

Falls Sie den GPS Empfänger manuell Einstellen wollen klicken Sie auf Manual Konfiguration. Eine

Liste verfügbarer COM wird angezeigt.




Wählen Sie den COM Port aus, zu dem Ihr GPS Empfänger verbunden ist.



Die meisten GPS Empfänger kommunizieren auf Baud Speed 4800. Kommunikationsparameter Ihres GPS Empfänger finden Sie in der Anleitung Ihres Gerätes.



Sie sehen Informationen aus Ihrem GPS Empfänger. Wenn der GPS Empfänger verbunden ist, sehen Sie Signal, Zeit und Koordinate Informationen.

Um ins Menu [GPS Einstellungen](#) zurückzukehren klicken Sie auf die Ikone .



Hier können Sie einstellen, wie sich das Kartenfenster bei GPS Daten Wiedergabe oder verbundenem GPS Empfänger verhält.

In dem Sie auf [Karte drehen](#) klicken, wird die Karte in Fahrtrichtung gedreht. In dem Sie diese Ikonen

anklicken, wird die Karte in nordliche Richtung ausgerichtet sein.

In dem Sie auf [Karte zentrieren](#) klicken, wird Ihre Position immer auf der Karte sichtbar sein.

Bei Navigation wird automatisch Kartenrotation und Zentrierung eingeschaltet. Nach dem die Navigation beendet wird, werden diese Einstellungen automatisch zurückgesetzt.

12.2 Navigation

Navigation Einstellungen:

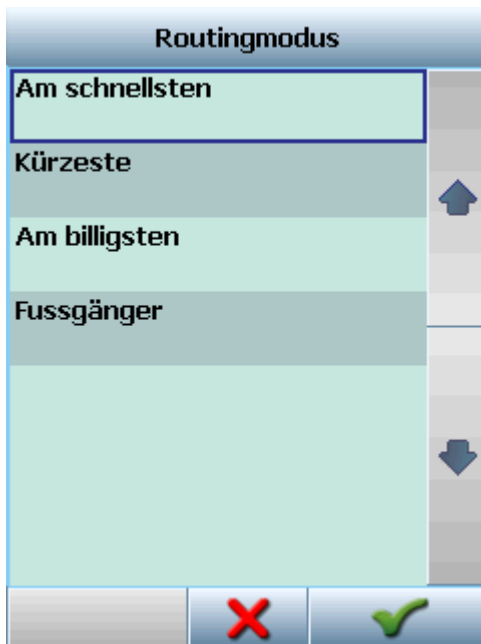


Klicken Sie auf [Autozoom ein/aus](#) um Autozoom ein/ausschalten. Autozoom hält Detailzoom wenn Sie sich zum Monöver nähern.

Klicken Sie auf [3D Ansicht/2D Ansicht](#) um zwischen 2D und 3D Ansicht bei Navigation zu wechseln.

Klicken Sie auf [LKW / PKW](#) um den Fahrzeugtyp einzustellen den Sie benutzen. Beim eingestelltem LKW werden LKW Beschränkungen beim berechnen der Route beabsichtigt. Als LKW wird ein Fahrzeug mit folgenden Parameter verstanden: Höhe 4m, Breite 2,5m und Gewicht 3,5t. Die Länge 12 - 24m hängt vom jeweiligem Land ab.

Klicken Sie auf [Routingmodus](#) um den Optimalisationstyp auszuwählen.



Am schnellsten - dies ist eine Grundeinstellung, Sie bringt Sie in kürzester Zeit zum Ziel.

Kürzeste - findet die kürzeste Route.

Am billigsten - findet die Route, wo Sie am wenigsten Treibstoff verbrauchen.

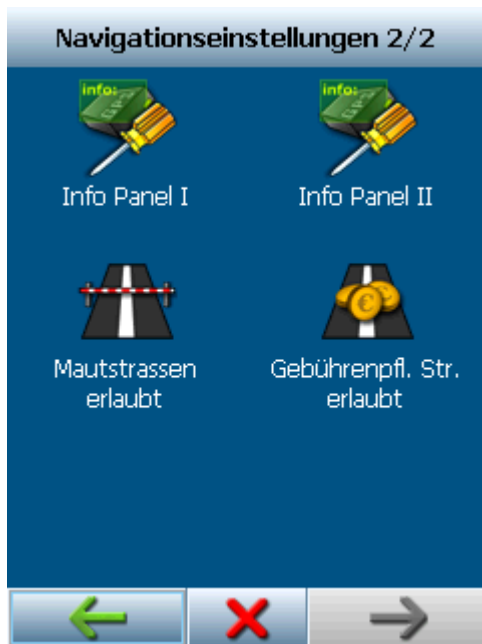
Fussgänger - findet die Route für Fussgänger

Klicken Sie auf den grünen nach rechts Pfeil.

Klicken Sie [Detailnavigation ein/aus](#) um Detailnavigation ein/auszuschalten. Die Detailnavigation sagt mehr Manöver an.

Klicken Sie [Snap GPS ein/aus](#) um die GPS Position auf der Strecke zu halten.

[Navigationseinstellungen](#) Menu hat 2 Seiten. Um zw. den Seiten zu wechseln benutzen Sie die kleinen grünen Pfeile.



Auf der zweiten Seite der [Navigationseinstellungen](#) können Sie Information einstellen, die Sie um unteren Teil des Bildschirmes sehen.

Einstellen können Sie:

[Entfernung zum Zielort](#)

[Zeit zum Zielort](#) - geschätzte Zeit die Sie brauchen um Zielort anzukommen

[Zeit am Zielort](#) - geschätzte Zeit wann Sie am Zielort ankommen

[Zeit zum Manöver](#) - geschätzte Zeit wann Sie zum nächsten Manöver ankommen

[Mehreshöhe](#), [Geschwindigkeit](#), [Satelliten in Sicht](#), [Breiten und Längengrad](#), [Koordinate](#) - aktuelle Informationen aus dem GPS Empfänger

[Zeit](#), [Datum](#) - aus dem PDA

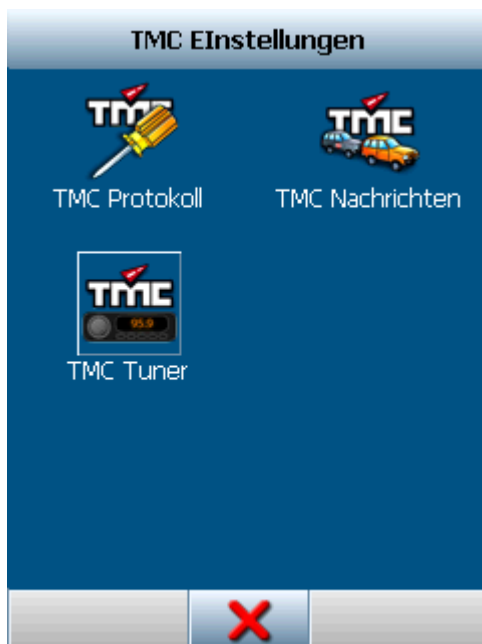
[Mautstrassen erlaubt/gesperrt](#) - erlaubt/sperrt diese bei Berechnen der optimalen Route.

[Gebührenpflichtige Strassen erlaubt/gesperrt](#) - erlaubt/sperrt diese beim Berechnen der optimalen Route. Um diese Strassen zu benutzen müssen Sie eine Gebühr zahlen (Autobahn Vignetten).

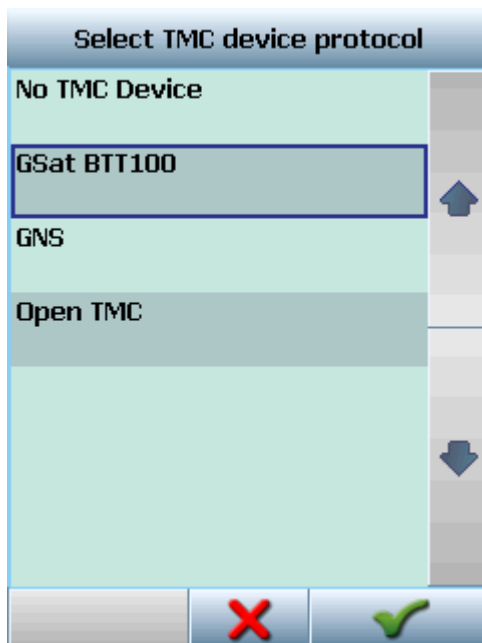
12.3 TMC

Falls sie TMC Nachrichten erhlaten wollen, müssen Sie TMC Protocol und TMC Nachrichten einstellen.

Klicken Sie [TMC](#) im Menu [einstellungen](#) an.



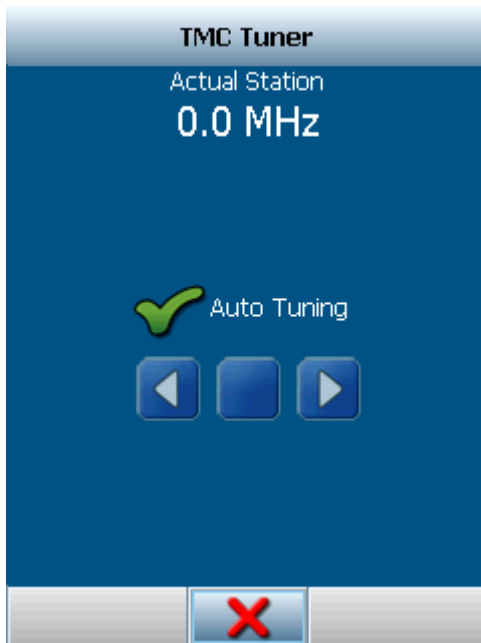
TMC Protocol - hier stellen Sie den Protocol ein, der Ihr TMC Empfänger benutzt.



TMC Nachrichten - hier können Sie einstellen ob der Weg bei Verkehrshinderungen automatisch Neuberechnet werden soll.

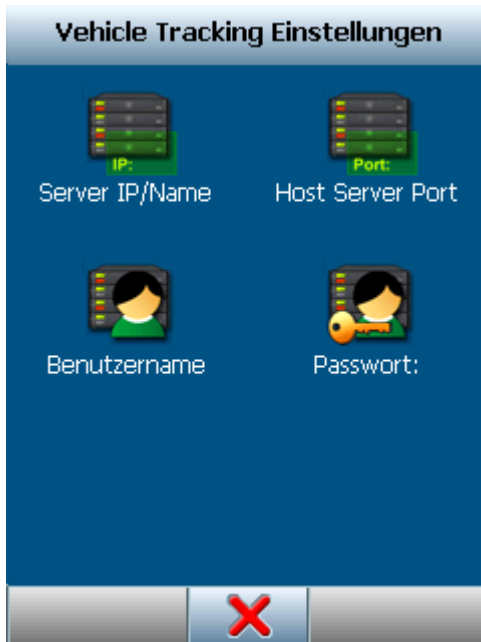


Bei TMC Empfängern mit GNS Protokoll können Sie diese auch manuell einstellen:



12.4 Tracking

Dieses Kapitel gilt nur für Benutzer die VTU 008 - on line besitzen, mit der Möglichkeit über GPRS zu kommunizieren.



Für Vehicle Tracking über GPRS müssen Sie sich erst Mal auf <https://gprs.mapfactor.com> registrieren. Hier wählen Sie ein Benutzernamen und Passwort aus. Falls Sie schon registriert sind, brauchen Sie sich nicht noch ein Mal zu registrieren.

Stellen Sie folgende Werte ein:

Server IP/Name - gprs.mapfactor.com

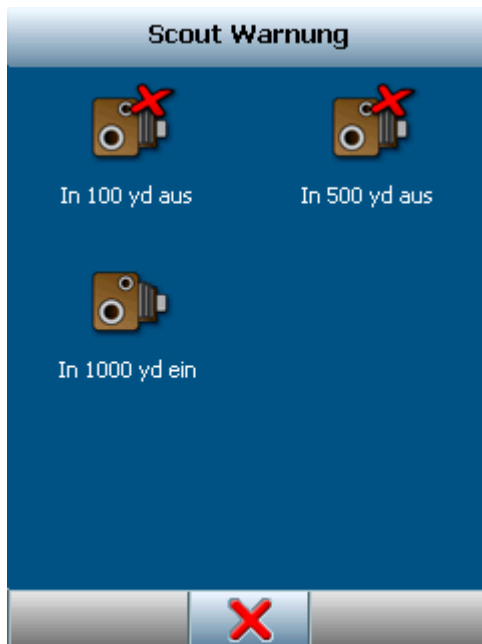
Port Server - 5555

Benutzername - aus der Registration auf <https://gprs.mapfactor.com>

Passwort - aus der Registration auf <https://gprs.mapfactor.com>

12.5 Scout Warnung

Falls Sie eine Datenbank importiert haben (z.B. Blitzler Datenbank) oder eine ähnliche Datenbank schon vorinstalliert war, können Sie die Funktion Scout Warnung benutzen, die Sie vor bevorstehenden Objekten warnt.



Sie können die Scout Warnung auf 100, 500 und 1 000 Meter vor dem Objekt einstellen. In dem Sie die zugehörige Ikone anklicken, schalten Sie die Warnung ein oder aus. Wenn Sie alle Entfernungen ausschalten, schalten Sie die Funktion Scout Warnung aus.

Den Import führen Sie mit Hilfe von getmef.exe aus, welches sich auf der Installations DVD befindet.

The screenshot shows a window titled 'getmef' with a blue title bar. It contains a wizard with four steps:

- Step 1 : select driver type**: A dropdown menu with the text '[Select driver]' and a downward arrow.
- Step 2 : load source data**: A button labeled 'Load'.
- Step 3 : set conversion parameters**: Three dropdown menus. The first is labeled 'coordinate system' and '[Select conversion]'. The other two are labeled '[Select column]'.
- Step 4 : save converted data**: A button labeled 'Save'.

At the bottom of the window, there is a progress bar showing 0%.

Schritt 1 - Datenbank Spezifikation

Im Menu wählen Sie den Datenbank Typ aus, den Sie importieren wollen. Falls der Datenbanktyp nicht im Menu aufgeführt ist, versuchen Sie Import durch ODBC Driver. Sie können DBase Datenbanken (DBF), Microsoft Access oder Excel, Mapinfo (MIF/MID) und Arcinfo (SHP) Datenbanken importieren.

Schritt 2 - Auswahl der Quelldatei

Wählen Sie die Quelldatei aus.

Schritt 3 - Parameter Auswahl

Wählen Sie das Koordinate System aus.

Schritt 4 - Datei speichern

Wählen Sie aus wo Sie die Datei speichern wollen. Im PDA muss die Datei cat999.mef heissen. Ein Dialog zeigt den Importverlauf an.

Der Import ist auf 30 000 Punkte beschränkt.

Die Datei müssen Sie ins Verzeichniss europe_ta auf dem PDA kopieren und muss cat999.mef heissen.

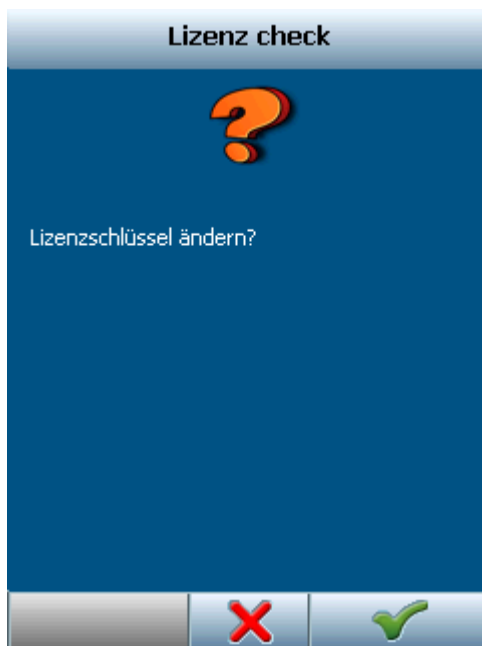
12.6 Applikation


Hier können Navigator Einstellungen durchgeführt werden.

12.6.1 Lizenzschlüssel

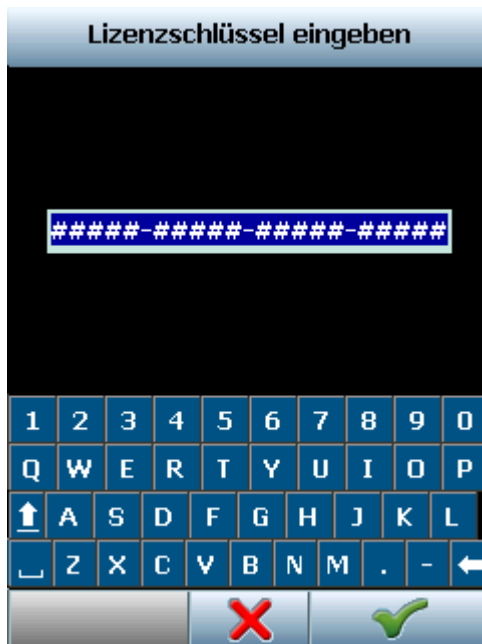
Sie müssen den Lizenzschlüssel ändern, wenn Sie Navigator aktualisieren, eine zeitlich begrenzte Version benutzen oder wenn Sie auf Ihrem PDA Fahrzeugen tracken wollen.


Klicken Sie auf [Lizenzschlüssel](#) im Menu Einstellungen.



Klicken Sie auf  um zu bestätigen, dass Sie den Lizenzschlüssel ändern wollen.

Geben Sie den neuen Lizenzschlüssel ein.

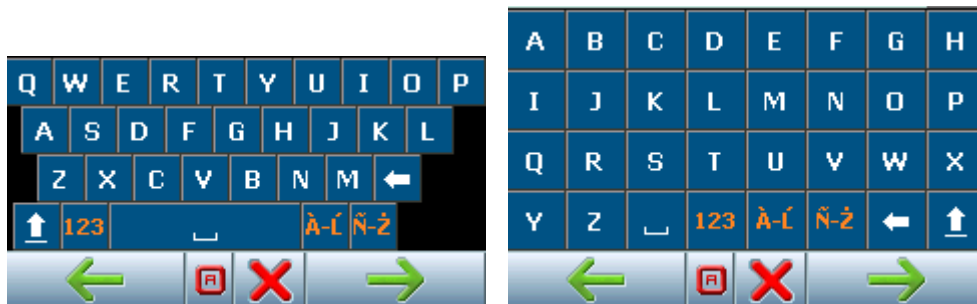


Klicken Sie auf .

Neuer Lizenzschlüssel wird nach dem Neustart der Applikation benutzt.

12.6.2 Tastatur

In Navigator können Sie zwischen 2 Tastaturen wechseln - standard QWERTY wie auf dem PC oder ABCDEF Tastatur.



12.6.3 Metrische und imperiale Einheiten

Klicken Sie auf [Metrische Einheiten](#) um Entfernung und Geschwindigkeit in m, km und km/h zu sehen. Die Instruktionen werden automatisch in metrischen Einheiten angesagt.

Klicken Sie auf [Imperialische Einheiten](#) um Entfernung und Geschwindigkeit in Miles und Yards zu sehen. Die Instruktionen werden automatisch in diesen Einheiten nur bei eingestellter Englischen Sprache angesagt.

12.6.4 Sprache

Hier können Sie die Sprache der Applikation und die Sprache für Sprachausgabe (falls mehr Sprachen installiert wurden) auswählen.

Teil



13 Import

Im PC Navigator können Sie Datenbanken mit Hilfe von MapExplorer importieren.

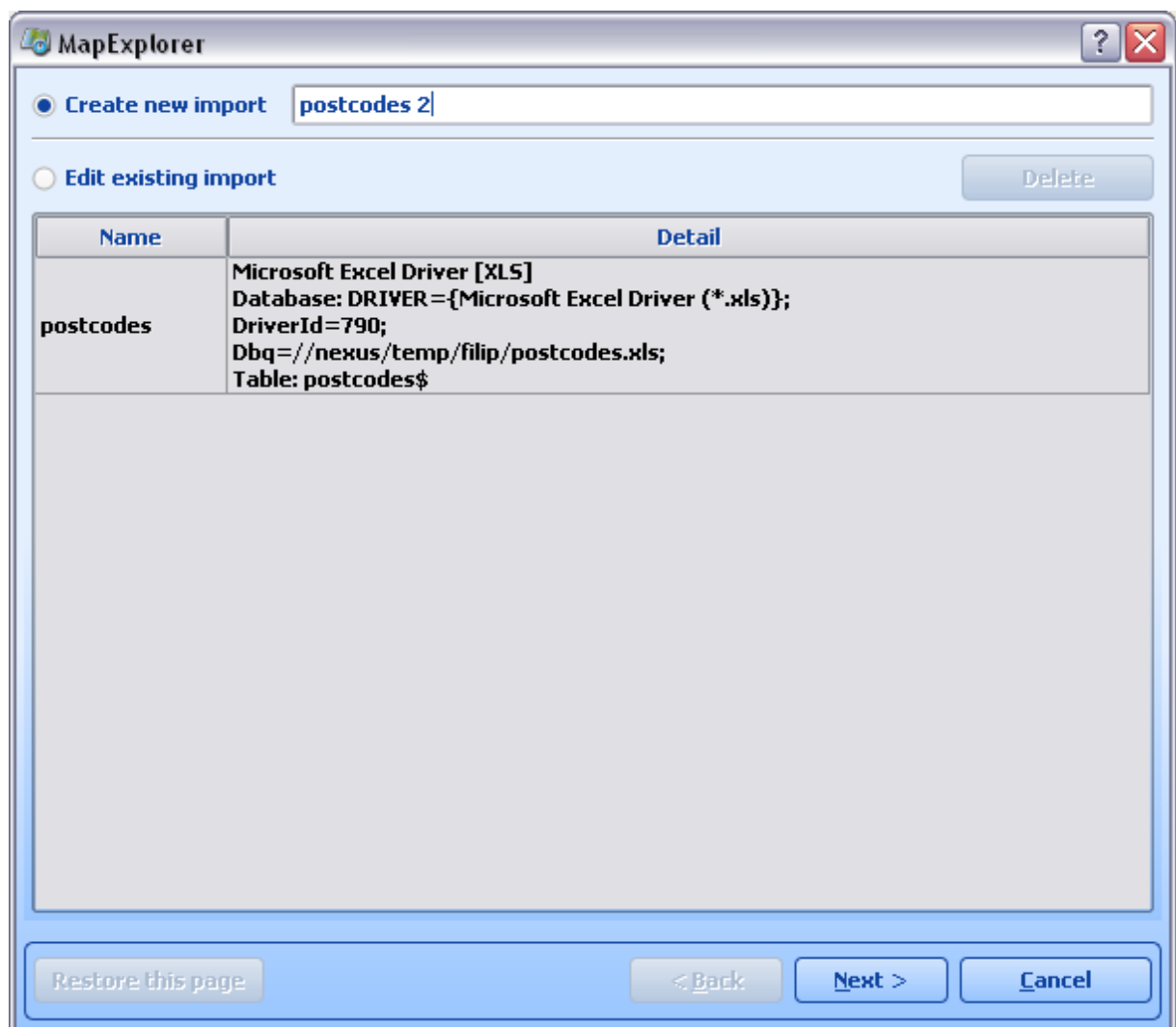
Für Pocket Navigator mit Hilfe von diggerQt.exe von den Installation DVD.

Um das Import-Verfahren zu beschleunigen, wählen Sie *Tools/Import-Wizard* aus dem Menü.

Jetzt wird das erste Fenster des Import-Wizards erscheinen.

Import auswählen

Zwei Möglichkeiten stehen Ihnen zur Verfügung:



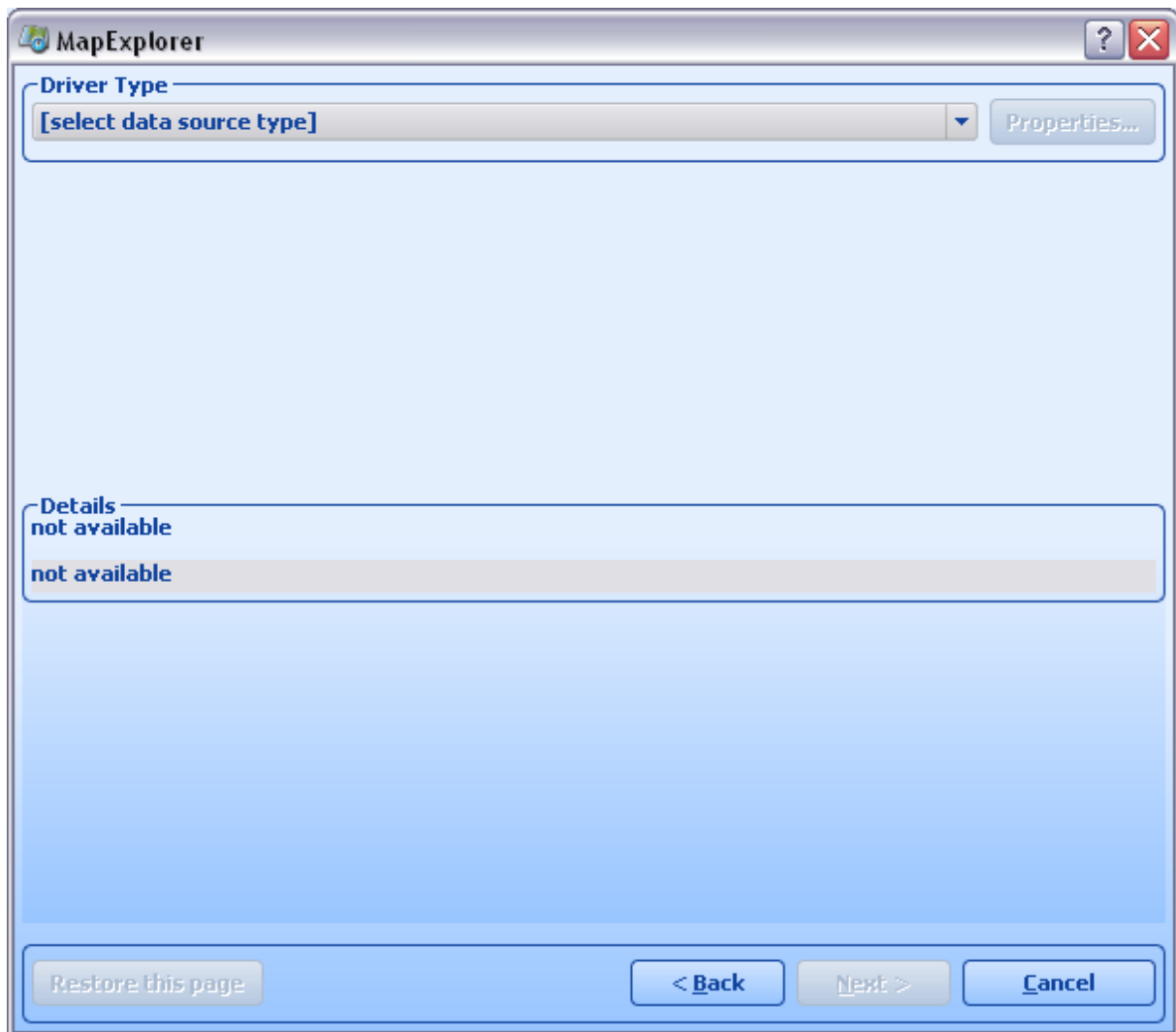
Create new Import– Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie die Datenbank nie zuvor importiert haben.
Edit existing Import auswählen – Dies ermöglicht Ihnen, die Einstellungen eines existierenden Imports zu ändern.

Wenn Sie einen neuen Import anlegen möchten, weisen Sie ihm einen Namen unter *Import-Name* zu.

Wenn Sie einen existierenden Import ändern möchten, wählen Sie ihn aus der Liste aus.

Klicken Sie jetzt auf *Weiter >*

Datenquelle bestimmen



Aus dem Dropdownmenü *Treibertyp* wählen Sie die Art der zu importierenden Datenbank. Sollte diese nicht aufgelistet sein, können Sie den Import durch eine ODBC-Verbindung versuchen. Die einfachste Art von Import ist mit dem Datenbanktyp Dbase (dbf). In den gewöhnlichsten Anwendungen ist es möglich, Tabellen zu dbf zu konvertieren, einschließlich Microsoft Access und Excel.

Nach der Auswahl des Treibers, klicken Sie auf *Neuer Treiber*, um eine Datenbank bzw einen ODBC-Treiber auszuwählen. Sobald Sie eine Datenbank ausgewählt haben, werden unten im Fenster Einzelheiten über den Verbindungsstatus erscheinen, wie der Name der Datenbanktabelle, der Treibertyp und das Ergebnis der Verbindung.

Klicken Sie auf *Eigenschaften*, um eine andere Datenbank auszuwählen oder die ODBC-Verbindung zu ändern.

Klicken Sie jetzt auf *Weiter >*.

Geokodierung

Coordinate system	easting	northing
Czech Republic - S-42 Transformation	x	y
Czech Republic - direct Krovak's Trans. 1st quadrant	-Y	-X
Czech Republic - direct Krovak's Transformation	x	y
Europe - Albers conic (equal area) projection	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (angle miliseconds)	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (dd.ddddd°)	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (dd°mm'ss.s")	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (dd°mm.mmm)	longitude	latitude
Great Britain - National Grid	OS Grid Refer...	
Great Britain - Ordnance Survey	easting	northing
Ireland - National Grid	postcode	
World - Miller cylindrical projection	x	y

Source data definition

country to import postcodes: Velká Británie - PSČ

postcode column: POSTCODE

Sample of Postcode: [EN1 1B]

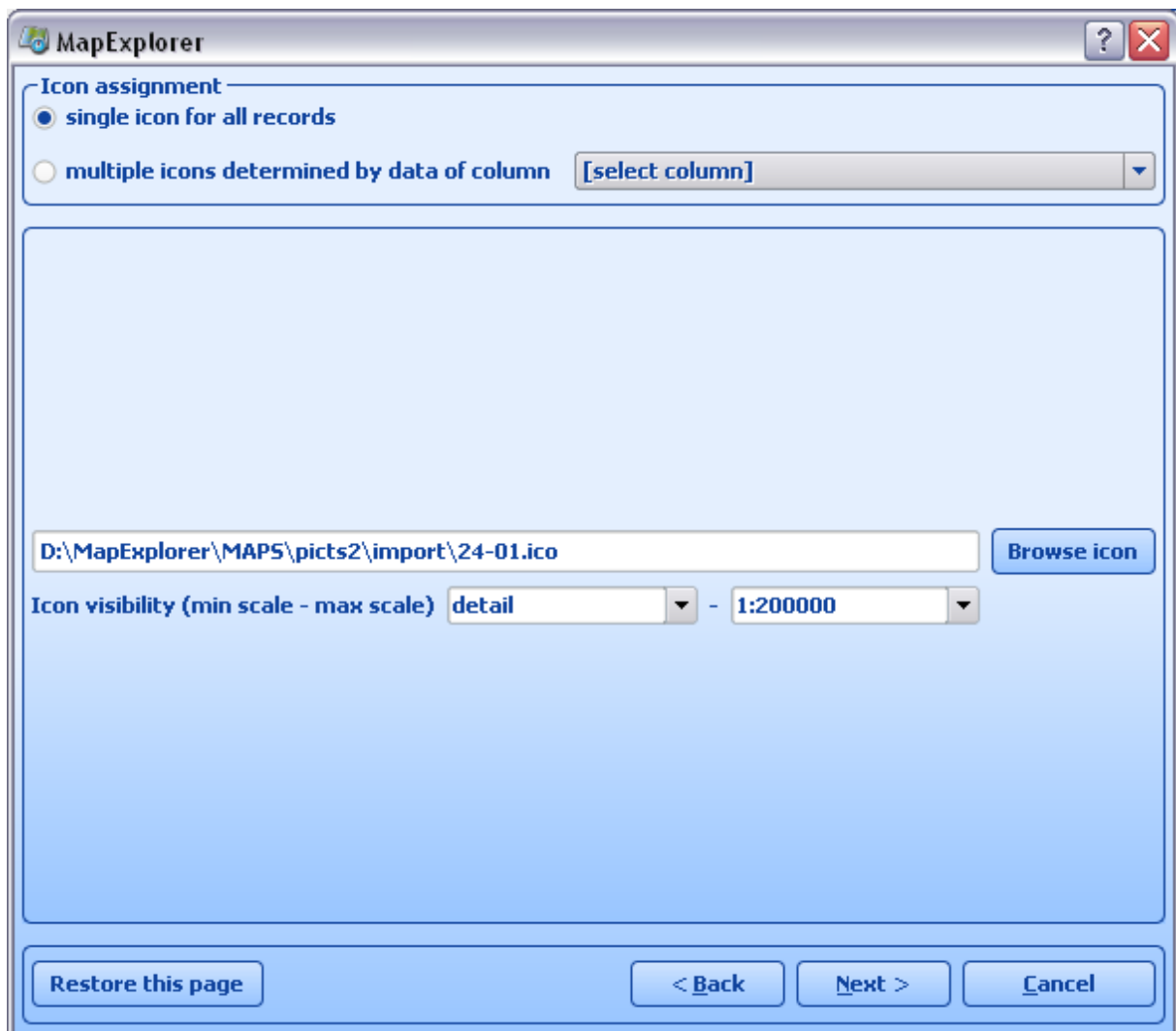
Restore this page < Back Next > Cancel

Um Daten zu importieren, die sich auf genaue Orte auf der Karte beziehen, müssen Sie Map Explorer so einstellen, dass er sie geokodieren kann. Aus dem Dropdownmenü *Koordinatensystem* wählen Sie die Art der in Ihrer Datenbank enthaltenen Informationen. Sollten Ihre Daten bereits Koordinaten enthalten, dann wählen Sie den Typ, den Sie gerade verwenden. Wenn Sie eine britische Adresse haben, können Sie beschließen, durch Postleitzahlen zu geokodieren. In diesem Fall müssen Ihre Daten die gesamte PLZ enthalten.

Nach der Auswahl eines Koordinatensystems, müssen Sie die Spalte (Feld) in der Datenbank bestimmen, die diese Informationen beinhaltet. In einigen Fällen (Britisches nationales Verbundnetz oder Längengrad/Breitengrad) ist es nötig, zwei Felder auszuwählen. In anderen Fällen (Postleitzahlen oder kartografisches Institut), brauchen Sie nur ein Feld.

Klicken Sie jetzt auf *Weiter >*, um fortzufahren.

Symbol/e auswählen



Dieses Fenster erlaubt Ihnen, die Art und Weise der Anzeige Ihrer Daten auf der Karte zu definieren. Wenn Sie möchten, dass alle Datensätze von einem einzigen Symbol dargestellt werden, dann lassen Sie *[ein einziges Symbol für alle Datensätze]* im Dropdownmenü *Datenquelle-Spalte*. Wählen Sie jetzt ein Symbol aus, indem Sie auf die Taste *Symbole browsen* klicken. In der Installationsmappe von Map Explorer (in der Regel C:\Program Files\InfoMap\pics\24x24\) befinden sich verschiedene Arten von Symbolen.

Wenn Sie die Datensätze in diverse Symbolgruppen unterteilen möchten, wählen Sie eine Spalte (Feld) aus der Datenquelle-Spalte aus, um festzustellen, welcher Datensatz zu welcher Gruppe gehört. Nach dieser Aktion, wird das Fenster geändert.

MapExplorer

Icon assignment

☐ single icon for all records

☒ multiple icons determined by data of column **VEHICLE**

Condition value	Icon file	Minimal zoom	Maximal zoom
default	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-01.ico	detail	1:200000
7 Seater	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-02.ico	detail	1:200000
8 seater	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-03.ico	detail	1:200000
Cab	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-04.ico	detail	1:200000
Cab (W/C	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-05.ico	detail	1:200000
Coach	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-06.ico	detail	1:200000
Coach T/	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-07.ico	detail	1:200000
Minibus	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-08.ico	detail	1:200000
People C	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-09.ico	detail	1:200000
T/L 7 se	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\24-10.ico	detail	1:200000
T/L Mini	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\40-01.ico	detail	1:200000
Train	D:\MapExplorer\MAPS\pics2\import\40-02.ico	detail	1:200000

Add row Delete row(s) Browse icon

Restore this page < Back Next > Cancel

Um eine neue Symbolgruppe hinzuzufügen, klicken Sie auf *Zeile hinzufügen*. Unter *Konditionswert* geben Sie den Wert ein, der eine Gruppe von der folgenden unterscheidet. Unter *Symboldatei* wählen Sie ein Symbol, das die Gruppe darstellt. Theoretisch sollte jede Gruppe ein anderes Symbol besitzen.

Abgesehen davon, ob Sie ein oder mehrere Symbole importieren möchten, haben Sie die Möglichkeit, ihre Sichtbarkeit zu begrenzen. Indem Sie *Maximales Zoom* bzw *Minimales Zoom* einstellen, wählen Sie das gewünschte Zoomniveau für Ihre Symbole.

Klicken Sie jetzt auf *Weiter >*, um fortzufahren.

Datenbank-Spalten

MapExplorer

Check **Map** if you want the source field visible along with the icon on the map and shown in table as **Name**.
 Check **Table** if you want to import columns poured together into the table column named **Note**. This text will also be reported by the Bubble function (a click on map object).

Source name	Map	Table
ID	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
FORENAME	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SURNAME	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ADDRESS	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
POSTCODE	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
PICKUP	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
W/C?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SCHOOL	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
START	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
END	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
CHARGE	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
BLOCK	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ROUTE	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
BUS_NO	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ESCORT	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
OPERATOR	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

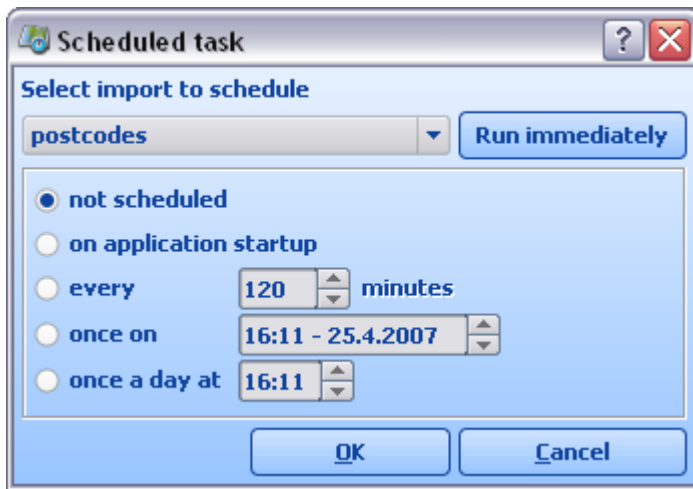
Restore this page < Back Next > Cancel

Hier können Sie entscheiden, welche Spalten Sie auf der Karte (in der Form von Text-Etiketten) und in der Benutzer-Objektliste (als Tabellen) anzeigen möchten. Wenn Sie die Möglichkeit haben möchten, die Daten des Map Explorers zu ändern, dann haken Sie das entsprechende Ankreuzfeld ab. Wenn Sie das nicht tun, wird die Spalte (Feld) nur zu Lesezwecken dienen.

Die Spalten werden in der folgenden Reihenfolge in der Benutzer-Objektliste erscheinen. Um die Reihenfolge einer Spalte zu ändern, heben Sie sie hervor und verwenden Sie die Tasten *Nach oben* und *Nach unten*.

Klicken Sie jetzt auf *Weiter >*, um fortzufahren.

Planung der Import-Updates



Sie haben drei Möglichkeiten.

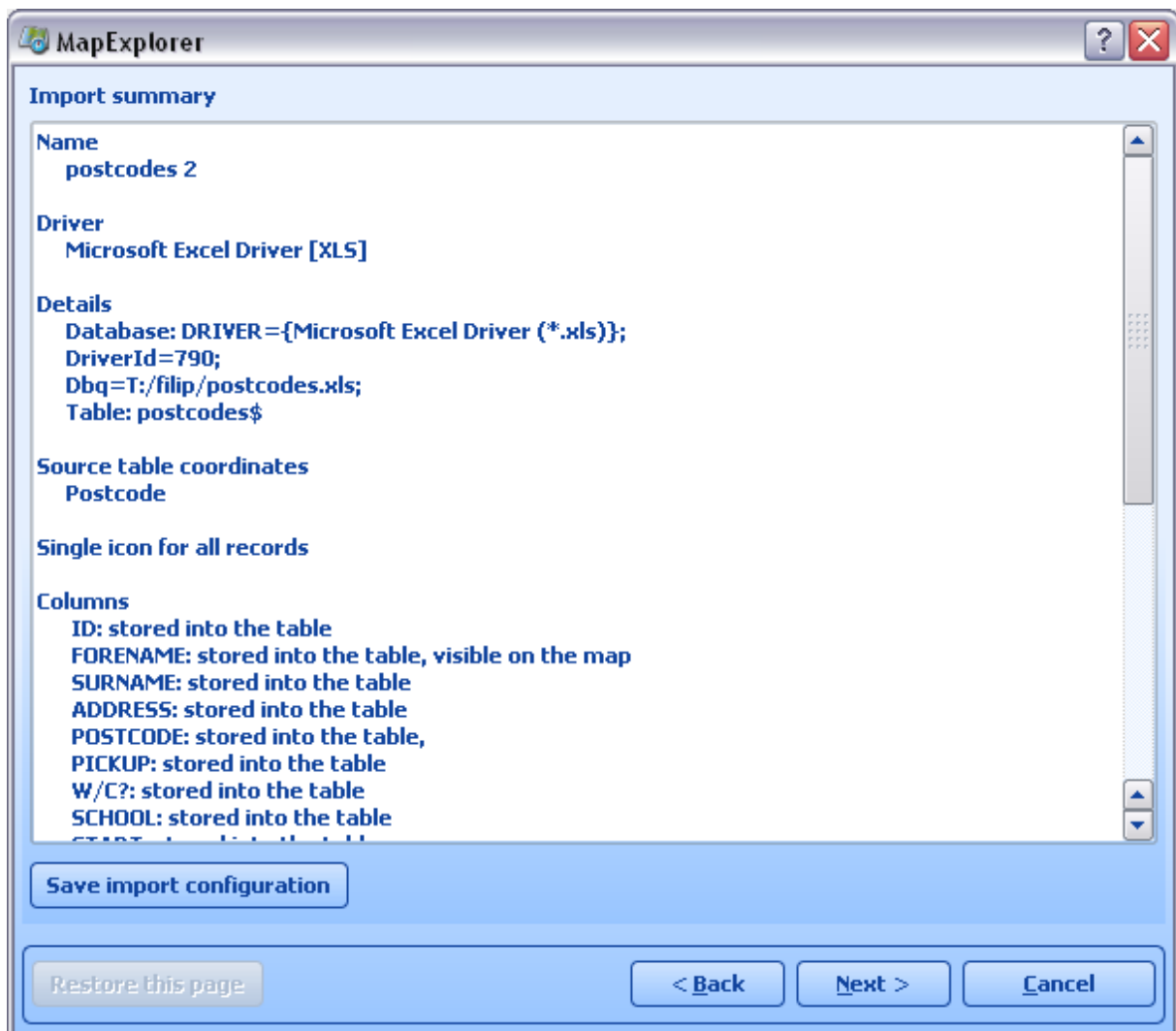
Beim Anwendungsstart - Map Explorer wird bei jedem Start aktualisiert.

Alle - Map Explorer wird nach regelmäßigen Zeiträumen aktualisiert.

Keine Planung - Map Explorer wird nicht automatisch aktualisiert. Die Aktualisierung kann dann manuell durchgeführt werden.

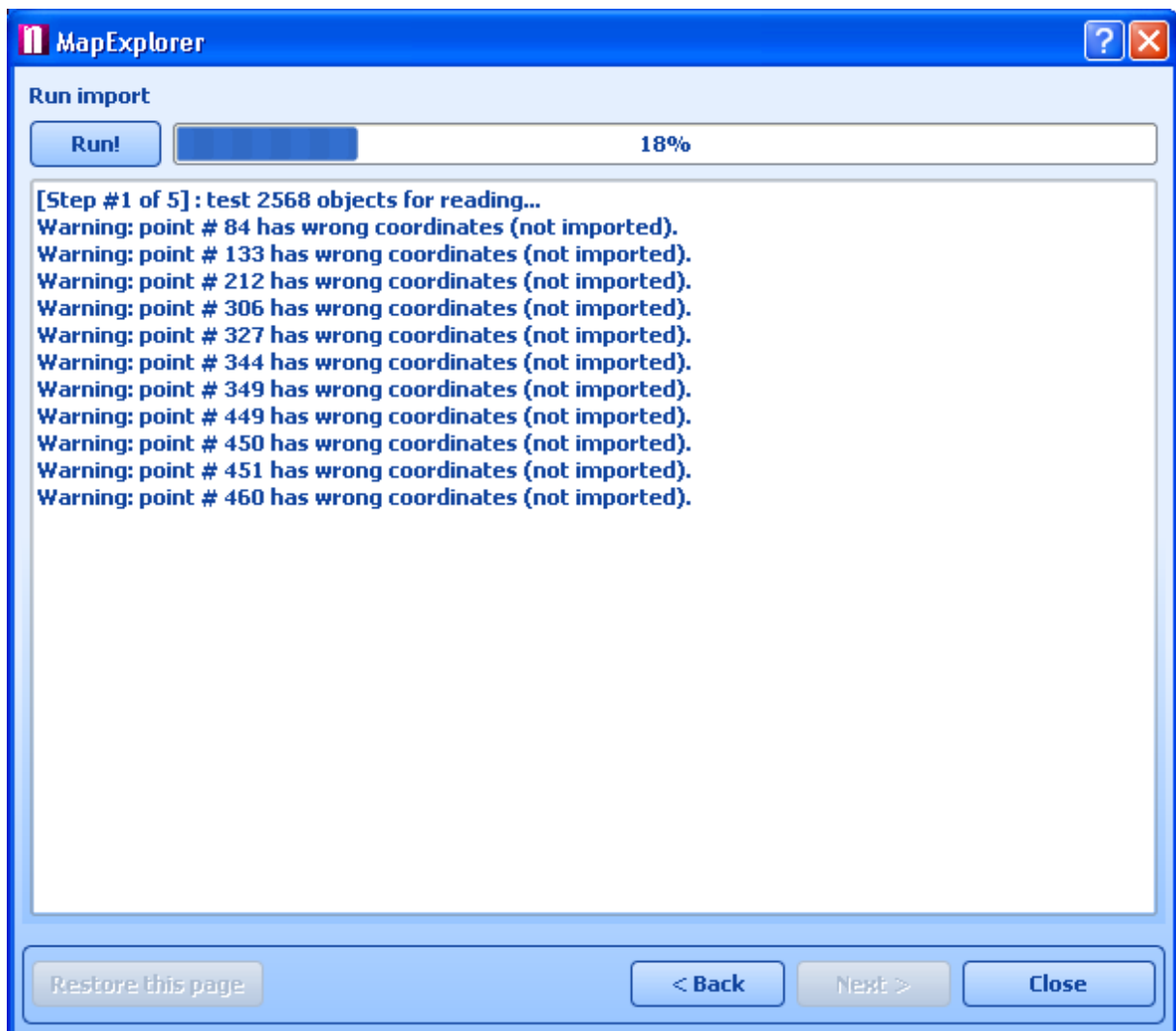
Klicken Sie jetzt auf *Weiter* >, um fortzufahren.

Import-Zusammenfassung



Dieses Fenster zeigt die Import Einstellungen, die Sie gerade ausgewählt haben. Wenn Sie einige der Werte ändern möchten, klicken Sie auf *<Zurück*. Haken Sie das Ankreuzfeld *Datenbank jetzt importieren* ab, um Ihre Daten sofort zu importieren; haken Sie es nicht ab, wenn Sie diese Aktion später durchführen möchten.

Klicken Sie auf *Ende*.



Jetzt sollten Sie das Fenster mit dem Fortschritt des Imports sehen. Um das Import-Verfahren abzubrechen, klicken Sie auf *Import abbrechen*.

Für PocketNavigator kopieren Sie das ganze Verzeichniss Import auf die SD Card.

Für PCNavigator kopieren Sie das ganze Verzeichniss Import ins Verzeichniss wo Sie die Applikation installiert haben (meistens c:\ Program Files\Navigator7\PC_Navigator).

Teil



14 Vehicle Tracking

Navigator ermöglicht Fahrzeuge, die mit dem System VTU008 ausgestattet sind, über GPRS zu tracken.

Beschränkungen:

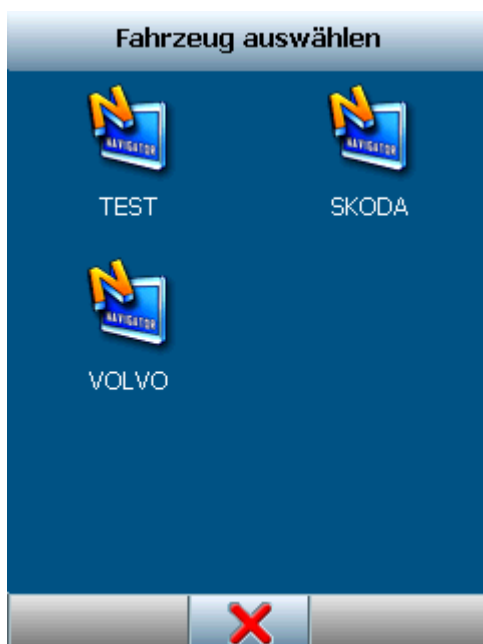
1. Max. 10 Fahrzeuge
2. Überwachung: nur ein Fahrzeug auf ein Mal.
3. Sie müssen Ihr PDA zum Internet (3G, GPRS, WiFi) verbinden bevor Sie Fahrzeuge zu tracken anfangen.

Bevor Sie Fahrzeuge überwachen wollen, müssen Sie die Verbindung [zum GPRS Server](#) eingestellt haben.

Vehicle tracking befindet sich im [Hauptmenu 2/3](#).



Klicken Sie auf [Vehicle tracking](#).



14.1 Fahrzeuge anlegen und verwalten

Fahrzeuge hinzufügen

Klicken Sie auf [Fahrz. editieren](#).



Klicken Sie auf [Hinzufügen](#).

Fahrzeug Name

1	2	3	4	5	6	7	8
9	0	A	B	C	D	E	F
G	H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U	V
W	X	Y	Z	_	-	.	←

Benennen Sie Ihr Fahrzeug und klicken Sie auf

Fahrzeug auswählen

 TEST	 SKODA
 VOLVO	

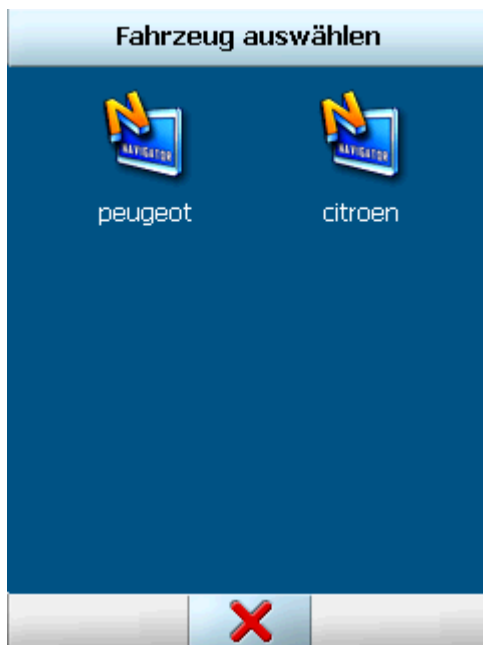
Geben Sie jetzt die Seriennummer ein. Diese finden Sie auf der Unterseite der VTU008 Box.

Klicken Sie auf

Hiermit ist ein neues Fahrzeug angelegt.

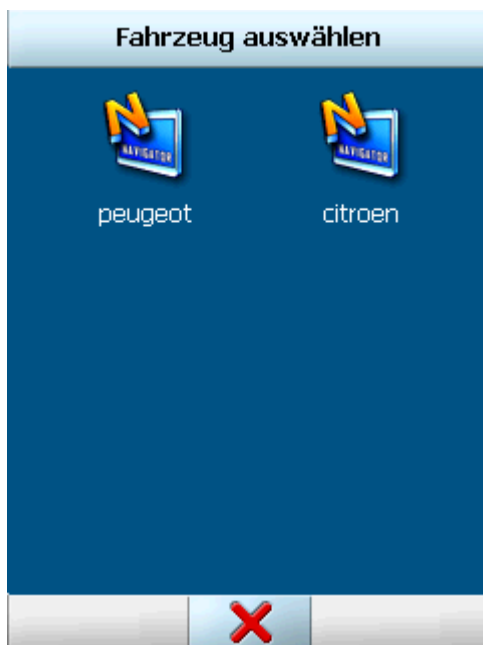
Fahrzeuge verwalten

Um Fahrzeuge zu editieren, klicken Sie auf [Editieren](#).



Wählen Sie ein Fahrzeug aus und gehen Sie genauso vor, wie beim Anlegen eines neuen Fahrzeuges.

Um ein Fahrzeug zu löschen, wählen Sie [Löschen](#).



Klicken Sie auf das Fahrzeug, das Sie aus Navigator löschen wollen.

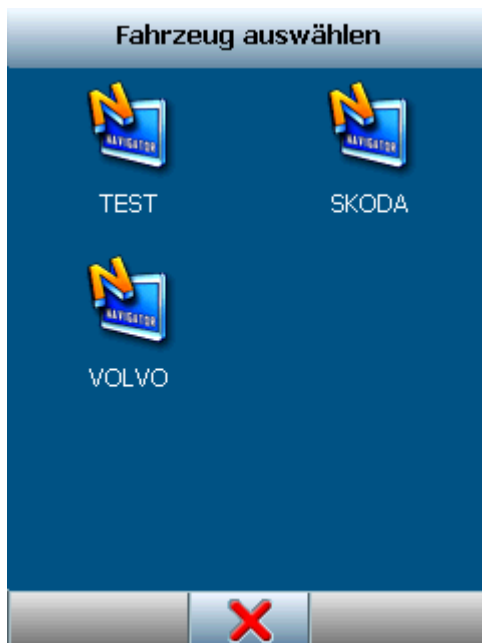
14.2 Vehicle Tracking

Es gibt 2 Hauptfunktionen in Vehicle Tracking - [Lokalisieren](#) und [Tracken](#).

[Lokalisieren](#) - zeigt letzte gesendete Position an und unterbricht die Verbindung zum Server.

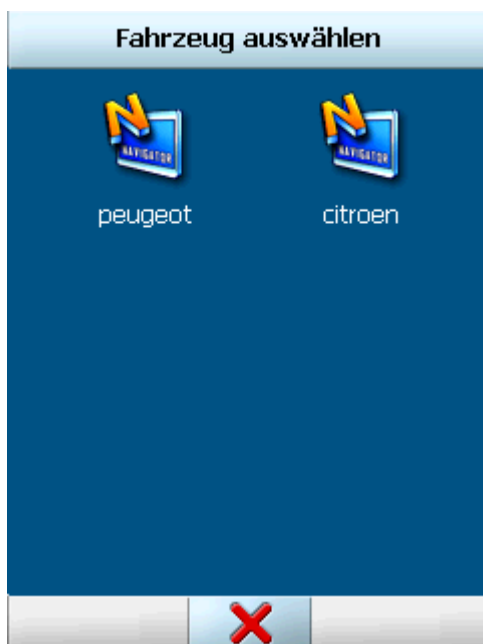
[Tracken](#) - ist mit dem Server ununterbrochen verbunden und aktualisiert die Fahrzeugposition in der Karte.

Um die Verbindung zum Server beenden, müssen Sie im [Hauptmenu 2/3](#) auf [Vehicle tracking](#) und [Stop vehicle tracking](#) gehen.



Klicken Sie auf [Lokalisieren](#) oder [Tracken](#).

Wählen Sie ein Fahrzeug aus, das Sie in der Karte sehen wollen.





Navigator schaltet automatisch in die Karte um und zeigt die Position des ausgewählten Fahrzeuges an.



Teil



15 Spezielle Zeichen Eingabe

Spezielle nationale Zeichen können Sie mit Hilfe der Software Tastatur eingeben. Über die Tasten  und , im unteren Teil der Tastatur, stellen Sie die spezielle Zeichen Tastatur ein.

Um spezielle Zeichen einzugeben, können Sie auch die standard Transkription benutzen, siehe folgende Tabelle:

char	transcript
ā	aa
æ	ae
ä	ae
ø	oe
œ	oe
ö	oe
ü	ue
ß	ss

In dieser Tabelle nicht aufgeführte Zeichen geben Sie ein, indem Sie das spezielle Zeichen über dem Buchstaben weglassen, z.B.:

char	transcript
á	a
č	c
ř	r
ů	u
.....	

Teil



16 TCP/IP Kommunikation

Um die Kommunikation zum TCP Server benutzen Sie folgenden Parameter

"-tcpserver=Ihre_IPAdresse:port"

(z.B. -tcpserver=192.168.0.120:4242). Falls keine IP Adresse oder Port eingegeben ist, wählt Navigator diese automatisch.

Mit Hilfe von windows Command "netstat -a -n" wird die IP Adressen und Port mit dem Status LISTENING angezeigt.

TCP Command:

"destination=lat;lon"

Navigation mit dem Ziel in den eingegeben Koordinaten starten. Die Koordinate sind in WGS84 Format, Breitengrad dann Längengrad.

(z.B. Destination = 15.123;42.123)

Ein einfachen Teste kann man durchführen wenn man in Internet Explorer den Command:

<http://192.168.0.20:4242/destination=50.123;14.123>

Anstatt 192.168.0.20:4242 geben Sie Ihre IP Adresse und Port ein

Navigator sollte die Navigation in die Koordinate 50.123;14.123 starten

Teil



17 Problembehebung

1) Probleme beim Start der Applikation.

Das Problem wird wahrscheinlich durch beschädigte Konfigurationsdateien verursacht.

Lösung:

Wo Sie Navigator installiert haben, findet Sie die Datei [ResetToDefaults](#). In dem Sie diese Datei starten, startet Navigator mit Grundeinstellungen. Ihre Einstellungen werden in die Datei [ConfigBackup](#) verschoben. Bitte schicken Sie uns diese Datei, damit wir das Problem analysieren können.

2) Beim Start der Applikation wird eine Fehlermeldung angezeigt. [Routing kann nicht gestartet werden! Ungenügend Speicher\(?\)](#).

Lösung:

Beenden Sie die Applikation, und deinstallieren Sie die Karten, die Sie nicht brauchen, oder befreien Sie den Hauptspeicher Ihres PDA.

3) Berechnet die Route zu lang (10 Minuten)?

Lösung:

Beenden Sie die Applikation, und deinstallieren Sie die Karten die Sie nicht brauchen, oder befreien Sie den Hauptspeicher Ihres PDA.