

GreenDragon Skin !

Wichtig:

Bevor ihr Änderungen an der SD-Karte vornehmt,
immer ein Backup der SD-Karte machen.
z.B. indem ihr den ganzen Inhalt mit dem CardReader,
auf den PC in einen Ordner „SD-MN6-Backup“ kopiert !!

Installation

GreenDragon Skin MN6.1 für MN6.1 PNA (nicht für MN6.0.x) (320*240 Landscape & **Neu** 240*320 Portrait)

Um den Skin zu Installieren geht Ihr folgendermaßen vor:

1.
die Zip entpacken Die SD-Karte in den CardReader eures Pc's stecken ;-)
und die „MN6ResourcesBinary.res“
in den Ordner MN6 auf eurer SD-Karte kopieren
2.
die Dateien des Ordners GreenDragon6.1-Data-Qvga kopiert ihr in den Ordner:
\\MN6\\Settings\\Data\\QVGA (und überschreibt die Originalen)
3.
Damit auch die Abbiegepeile in GreenDragon grün sind solltet ihr in der Datei
\\MN6\\Settings\\ApplicationSettings.xml
einige Änderungen vornehmen !!

Ihr müsst erst mal die Haupt-Sektion **<Schematic>** finden (Zeile 320 (grins))
Dort gibt es Untersektionen die erste heißt **<Screen Res="480x272">**
Wir suchen die Untersektion **<Screen Res="320x240">**

Dort findet sich in **<PrimaryParams>** und **<SecondaryParams>**

Jeweils der Eintrag:

<RouteColor>FF8000</RouteColor>

Diese ändern wir auf

<RouteColor>30FF30</RouteColor>

nun suchen wir die Untersektion **<Screen Res_ArrowView="320x240_ArrowView">**

dort gibt es auch eine Sektion in **<PrimaryParams>** und **<SecondaryParams>**

in diesen zwei Sektionen ändern wir auch

<RouteColor>FF8000</RouteColor>

auf

<RouteColor>30FF30</RouteColor>

Sooo all die die MN6.1 NICHT im Portraitmodus betreiben,
für die war es das auch schon.

All die, die 240*320 (Portraitmodus) Auflösung nutzen.

Die gehen in der ApplicationSettings.xml weiter bis sie die Untersektion
<Screen Res="240x320"> finden

dort gibt es auch wieder eine Sektion **<PrimaryParams>** und **<SecondaryParams>**
in diesen zwei Sektionen ändern wir auch
<RouteColor>FF8000</RouteColor>
auf
<RouteColor30FF30</RouteColor>

So das wars !!
Nun nur noch MN6.1 Starten ;-)

Für all die, denen jetzt der Kopf glüht (grins) habe ich eine Original MN6.1
ApplicationSettings.xml dem zip File beigelegt.
Die schon diese Änderungen beinhaltet, die könnt ihr in den Ordner
MN6/Settings/ auf eurer SD-Karte kopieren.

Wichtig:

**Ich übernehme keine Verantwortung für Fehlfunktionen, oder sonstiges !
Sämtliche Veränderungen die ihr an MN6.1 vornehmt,
verändert ihr in eigener Verantwortung !**